

推荐：深思Linux操作系统发展之路（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/144/2021\\_2022\\_\\_E6\\_8E\\_A8\\_E8\\_8D\\_90\\_EF\\_BC\\_9A\\_E6\\_c103\\_144910.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E6_8E_A8_E8_8D_90_EF_BC_9A_E6_c103_144910.htm) 2、面向应用而非结构。作为一个应用程序开发人员，我清晰地明白并感受的到面向应用比较面向结构的好处。但作为Linux用户我始终没感觉到“应用”在Linux体现在何处。提到这里我不得不提曾让Linux引以为豪的RPM软件包管理机制。我认为：造成Linux脱离用户的现状 RPM机制负有不可推卸的责任，因为RPM似乎面向的始终是程序开发人员而非普通用户。他那复杂的依赖关系绝对不是普通用户所能接受的。举个例子：当在Ubuntu安装OpenQ时会出现一个错误，其原因是缺少Gaim-dev这个包，请问，这个包是什么？一个应用软件？显然不是，Gaim已经安装过了。是什么？他就是一包不能独立存在的代码！这在Windows里是不可想象的，你什么时候见到过微软将一个软件拆开单独发布某部分代码？！RPM是好用，但那是对于程序员来说，对于普通用户那就是恶梦！当然，也许错的不是RPM机制，错的是使用RPM的人所具有的使用思路。所以：Linux要转变策略，以应用为中心，这种应用应该是一个：具有一定的被用户所需要的功能，能够独立存在（操作系统之上），独立运行，不对除操作系统外其他非本系列应用的某一被拆分的部分产生依赖。理想的软件层次结构应该是一个树形结构：内核是根，图形界面及基本运行库是干，应用是枝叶，不存在回路（即相互有横向联系的应用）。以上两点是从较为根本且较为明确的方面所叙述的。其他诸如面向用户、开发实用应用，增强测试环节等等，

无须去提。不要认为穿上马甲Linux就成Windows。Linux的根本是自由，Linux的希望是数以百万计对自由有渴望的奉献者。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)