

Linux操作系统下的汇编程序设计简介 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/144/2021\\_2022\\_Linux\\_E6\\_93\\_8D\\_E4\\_BD\\_c103\\_144953.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_144953.htm)

摘要：本文主要讲述了Linux下使用汇编的利弊，以及常用汇编工具的使用和语法特点。重点讲述了NASM。引言：汇编语言是低级语言，与硬件和操作系统紧密联系。个人电脑以前都是用DOS，现在发展成了WINDOWS 98，而另一个操作系统Linux也正在崛起。下面比较一下这三个操作系统：DOS较稳定，速度快无法充分发挥计算机性能，没有图形界面较低。WINDOWS 98操作简便，应用软件多，硬件兼容性好；不稳定，经常死机，速度慢高。Linux性能优秀，非常稳定，界面美观，操作简便；缺乏软件厂商支持，应用软件少免费。由以上的比较可知，Linux操作系统本身具有较大优势，它的普及应该只是时间问题，所以如何在Linux下开发软件是我们计算机系学生必须学习与研究的一个课题。Linux下的主要编程语言是C，同时Linux还支持其他许多编程语言，汇编语言作为最重要的编程语言之一，当然也包括在内。它能够完成许多其他语言所不能完成的功能。要学习Linux编程，就必须学习Linux下的汇编程序设计。下面我就来介绍一下Linux下的汇编程序设计。

### Linux汇编简介 一、汇编语言的优缺点

由于Linux是用C写的，所以C自然而然的就成为了Linux的标准编程语言。大部分人都把汇编给忽略了，甚至在因特网上找资料都是非常的困难，很多问题都需要靠自己来尝试。我认为这样对待汇编语言是不公平的，不能只看到它的缺点，当然也不能只看到它的优点，下面把它的优缺点作一个比较：

优点：汇编语言可以表

达非常底层的東西 可以直接存取寄存器和I/O；编写的代码可以非常精确的被执行；可以编写出比一般编译系统高效的代码；可以作为不同语言或不同标准的接口。缺点：汇编语言是一个非常低级的语言 非常冗长单调，在DOS下编程时就可以体会到；易出BUG，且调试困难；代码不易维护；兼容性不好，与硬件关系非常紧密。总的来说，汇编语言要用在必须的地方，尽量少用汇编编写大型程序，多采用inline模式。

二、汇编语言工具 DOS下常用的工具MASM和TASM到Linux下就用不起来了，Linux有自己的汇编工具，而且种类非常的多。其中Gas可以算是标准配置，每一种Linux中都包括有Gas，但是GAS采用的不是我们通常在DOS下采用的汇编语法，它采用的是AT&T的语法格式，与intel语法格式有很大的不同。如果要采用与DOS接近的语法格式，就必须用另一种汇编工具NASM，NASM基本与MASM相同，但也有不少地方有较大区别，特别涉及到操作系统原理时，与DOS可以说是截然不同。

Linux汇编程序设计 一、Hello,world! 几乎所有的语言入门篇都是以“Hello,world!”为例，那么我也以Hello,world!为例开始。

```
NASMs standalone Hello-World.asm
for Linux section .textextern putsglobal mainmain: push dword msg
.stash the *** of msg on the stack.call puts .call the puts routine
(libc?) add esp, byte 4 .clean the stack?ret .exit.msg:db "Hello
World!",0
```

编译：nasm f elf hello.asm gcc o hello hello.o

说明：这个程序实际上是调用了，Linux系统的puts函数，原理与调用DOS下C语言的函数相同，先用Extern声明puts是外部函数，再把参数（即msg的地址）压入堆栈，最后Call函数实现输出。我们再来看一个程序：

```
section .textglobal mainmain: mov
```

eax,4 .4号调用mov ebx,1 .ebx送1表示stdoutmov ecx,msg .字符串的首地址送入ecxmov edx,14 .字符串的长度送入edxint 80h .输出字符串mov eax,1 .1号调用int 80h .结束msg:db "Hello World!",0ah,0dh (编译同上一个程序) 这个程序与DOS程序十分相似,它用的是linux中的80h中断,相当于DOS下的21h中断,只是因为Linux是32位操作系统,所以采用了EAX、EBX等寄存器。但是Linux作为一个多用户的操作系统与DOS又是有着非常大的区别的。要写出有特色的程序,不了解操作系统和硬件是不行的。下面我介绍一下Linux操作系统。 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)