

如何用Java实现Web服务器 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E7_94_A8J_c104_144335.htm 一、HTTP协议的作用

原理 WWW是以Internet作为传输媒介的一个应用系统

，WWW网上最基本的传输单位是Web网页。WWW的工作基于客户机/服务器计算模型，由Web浏览器（客户机）

和Web服务器（服务器）构成，两者之间采用超文本传送协议（HTTP）进行通信。HTTP协议是基于TCP/IP协议之上的

协议，是Web浏览器和Web服务器之间的应用层协议，是通用的、无状态的、面向对象的协议。HTTP协议的作用原理包括

四个步骤：（1）连接：Web浏览器与Web服务器建立连接，打开一个称为socket（套接字）的虚拟文件，此文件的建立

标志着连接建立成功。（2）请求：Web浏览器通过socket向Web服务器提交请求。HTTP的请求一般是GET或POST命令（POST用于FORM参数的传递）。

GET命令的格式为：GET 路径/文件名 HTTP/1.0 文件名指出所访问的文件

，HTTP/1.0指出Web浏览器使用的HTTP版本。（3）应答

：Web浏览器提交请求后，通过HTTP协议传送给Web服务器。Web服务器接到后，进行事务处理，处理结果又通过HTTP

传回给Web浏览器，从而在Web浏览器上显示出所请求的页面。例：假设客户机与www.mycompany.com

：8080/mydir/index.html建立了连接，就会发送GET命令

：GET /mydir/index.html HTTP/1.0.主机名

为www.mycompany.com的Web服务器从它的文档空间中搜索子目录mydir的文件index.html.如果找到该文件，Web服务器

把该文件内容传送给相应的Web浏览器。为了告知Web浏览器传送内容的类型，Web服务器首先传送一些HTTP头信息，然后传送具体内容（即HTTP体信息），HTTP头信息和HTTP体信息之间用一个空行分开。常用的HTTP头信息有：

- HTTP 1.0 200 OK 这是Web服务器应答的第一行，列出服务器正在运行的HTTP版本号和应答代码。代码“200 OK”表示请求完成。
- MIME_Version：1.0 它指示MIME类型的版本。
- content_type：类型 这个头信息非常重要，它指示HTTP体信息的MIME类型。如：content_type：text/html指示传送的数据是HTML文档。
- content_length：长度值 它指示HTTP体信息的长度（字节）。

（4）关闭连接：当应答结束后，Web浏览器与Web服务器必须断开，以保证其它Web浏览器能够与Web服务器建立连接。

二、Java实现Web服务器功能的程序设计

根据上述HTTP协议的作用原理，实现GET请求的Web服务器程序的方法如下：

- （1）创建ServerSocket类对象，监听端口8080。这是为了区别于HTTP的标准TCP/IP端口80而取的；
- （2）等待、接受客户机连接到端口8080，得到与客户机连接的socket；
- （3）创建与socket字相关联的输入流instream和输出流outstream；
- （4）从与socket关联的输入流instream中读取一行客户机提交的请求信息，请求信息的格式为：GET 路径/文件名 HTTP/1.0
- （5）从请求信息中获取请求类型。如果请求类型是GET，则从请求信息中获取所访问的HTML文件名。没有HTML文件名时，则以index.html作为文件名；
- （6）如果HTML文件存在，则打开HTML文件，把HTTP头信息和HTML文件内容通过socket传回给Web浏览器，然后关闭文件。否则发送错误信息给Web浏览器；
- （7）

关闭与相应Web浏览器连接的socket字。下面的程序是根据上述方法编写的、可实现多线程的Web服务器，以保证多个客户机能同时与该Web服务器连接。程序1：WebServer.java文件

```
//WebServer.java 用JAVA编写Web服务器
import java.io.* ;
import java.net.* ;
public class WebServer {
    public static void main (
        String args[] ) {
        int i=1 , PORT=8080 ;
        ServerSocket
        server=null ;
        Socket client=null ;
        try {
            server=new ServerSocket
            ( PORT ) ;
            System.out.println ( "Web Server is listening on port
            " server.getLocalPort ( ) ) ;
            for ( ; ; ) {
                client=server.accept
                ( ) ; //接受客户机的连接请求
                new ConnectionThread ( client
                , i ) . start ( ) ;
                i ;
            }
        } catch ( Exception e )
        {
            System.out.println ( e ) ;
        }
    }
} /* ConnectionThread类完成与
一个Web浏览器的通信 */
class ConnectionThread extends
Thread {
    Socket client ; //连接Web浏览器的socket字
    int counter ; //计数器
    public ConnectionThread ( Socket cl , int c ) {
        client=cl ;
        counter=c ;
    }
    public void run ( ) //线程体 {
        try {
            String destIP=client.getInetAddress ( ) . toString ( ) ; //客户
            机IP地址
            int destport=client.getPort ( ) ; //客户机端口号
            System.out.println ( "Connection " counter " : connected to "
            destIP " on port " destport ." ) ;
            PrintStream ostream=new
            PrintStream ( client.getOutputStream ( ) ) ;
            DataInputStream
            instream=new DataInputStream ( client.getInputStream ( ) ) ;
            String inline=instream.readLine ( ) ; //读取Web浏览器提交的
            请求信息
            System.out.println ( "Received : " inline ) ;
            if
            ( getrequest ( inline ) ) { //如果是GET请求
                String
                filename=getfilename ( inline ) ;
                File file=new File ( filename ) ;
```

```

if ( file.exists ( ) ) { //若文件存在，则将文件送给Web浏览器
System.out.println ( filename " requested." ) ; ostream.println
( "HTTP/1.0 200 OK" ) ; ostream.println ( "MIME_version
: 1.0" ) ; ostream.println ( "Content_Type : text/html" ) ;
int len= ( int ) file.length ( ) ; ostream.println
( "Content_Length : " len ) ; ostream.println ( "" ) ; sendfile
( ostream , file ) ; //发送文件 ostream.flush ( ) ; } else {
//文件不存在时 String notfound=" Error 404-file not found" ;
ostream.println ( "HTTP/1.0 404 no found" ) ;
ostream.println ( "Content_Type : text/html" ) ;
ostream.println ( "Content_Length : " notfound.length ( ) 2 )
; ostream.println ( "" ) ; ostream.println ( notfound ) ;
ostream.flush ( ) ; } } long m1=1 ; while ( m1 client.close (
) ; } catch ( IOException e ) { System.out.println ( "Exception
: " e ) ; } } /* 获取请求类型是否为 “ GET ” */ boolean
getrequest ( String s ) { if ( s.length ( ) >0 ) {if ( s.substring ( 0
, 3 ) . equalsIgnoreCase ( "GET" ) ) return true ; } return false
; } /* 获取要访问的文件名 */ String getfilename ( String s ) {
String f=s.substring ( s.indexOf ( / ) 1 ) ; f=f.substring ( 0
, f.indexOf ( / ) ) ; try { if ( f.charAt ( 0 ) == / )
f=f.substring ( 1 ) ; } catch ( StringIndexOutOfBoundsException
e ) { System.out.println ( "Exception : " e ) ; } if ( f.equals ( ""
) ) f="index.html" ; return f ; } /*把指定文件发送给Web浏览
器 */ void sendfile ( PrintStream outs , File file ) { try {
DataInputStream in=new DataInputStream ( new FileInputStream
( file ) ) ; int len= ( int ) file.length ( ) ; byte buf[]=new

```

```
byte[len] ; in.readFully ( buf ) ; outs.write ( buf , 0 , len ) ;  
outs.flush ( ) ; in.close ( ) ; } catch ( Exception e ) {  
System.out.println ( "Error retrieving file." ) ; System.exit ( 1 ) ;  
}}}
```

程序中的ConnectionThread线程子类用来分析一个Web浏览器提交的请求，并将应答信息传回给Web浏览器。其中，getrequest（）方法用来检测客户的请求是否为“GET”；getfilename（s）方法是从客户请求信息s中获取要访问的HTML文件名；sendfile（）方法把指定文件内容通过socket传回给Web浏览器。对上述程序的getrequest（）方法和相关部分作修改，也能对POST请求进行处理。

三、运行实例

为了测试上述程序的正确性，将编译后的WebServer.class、ConnectionThread.class和下面的index.html文件置于网络的某台主机的同一目录中（如：主机NT40SRV的C：JWEB目录）。

程序2：index.html文件这是用JAVA写出的WEB服务器主页

1998年8月28日 首先在该主机上用java命令运行WebServer.class：C：jweb>java webserver 然后在客户机运行浏览器软件，在URL处输入WebServer程序所属的URL地址（如：http://nt40srv：8080/index.html），就在浏览器窗口显示出指定的HTML文档。注意，不能缺省端口号8080，如缺省，则运行该主机的正常WEB服务器。说明，不具备网络条件的可在安装了Windows 95的单机上进行测试，方法是用localhost或127.0.0.1代替URL地址的域名部分，即URL地址为http://localhost：8080.

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com