

[JUNIT]通过测试分类实现敏捷构建 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/144/2021\\_2022\\_\\_5BJUNIT\\_5](https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__5BJUNIT_5)

D\_E9\_80\_9A\_c104\_144681.htm 人人都认可开发人员测试的重要性，但为什么运行测试还是需要花费太多时间？本月

，Andrew Glover 揭示了三种用来确保端到端系统健壮性的测试类型，随后展示了如何按类型来自动排序及运行测试。即使是使用当今大型测试套件，这样做也能显著地减少构建时间。如果这样说不会（令您）很痛苦的话，请设想您是一名任职于一家 2002 年早期创建的公司的开发人员。在金钱的驱动下，您和您的团队接到了一项任务，即使用最新且最强大的 Java API 构建一个大型的数据驱动的 Web 应用程序。您和公司管理层都坚定不移地相信这就是最终将被称为敏捷过程的东西。从第一天起，您就用 JUnit 构建测试，且把它作为 Ant 构建过程的一部分尽可能频繁地运行。还将设置一个定时任务在夜间运行构建。在接下来的某个时刻，有人会下载 CruiseControl，不断增长的测试套件会在每次签入时运行。时至今日经过过去几年的努力，您的公司已经开发了一个庞大的代码库和一个同样庞大的 JUnit 测试套件。一切都很正常，直到大约一年前，测试套件包含了 2000 个测试，同时人们开始注意到运行构建过程用时超过三个小时。在此之前的几个月，由于 CI 服务器资源紧张，您在代码签入时通过 Continuous Integration (CI) 停止运行单元测试，并将测试切换到夜间运行，这使得之后的早晨时间非常紧张，于是开发人员努力去弄清楚是什么出错以及为什么出错。这些天，似乎测试套件整晚极少超过一次运行，为什么会这样呢？因为

它们费时太多！没人会仅仅为了弄明白系统是否运行良好而几个小时守在那里。此外，整个测试套件都是在晚上运行，不是吗？由于测试运行得太不频繁，它们常常充满了错误。因而，您和您的团队开始质疑单元测试的价值：如果它们对代码质量那么重要，那又为什么会让人这么头痛呢？你们的结论是：单元测试有其重要的作用，但必须要能用一种更为敏捷的方式运行它们。尝试测试分类 您所需要的是一个将构建转换到一种更为敏捷状态的策略。您需要这样一种解决方案，使一天当中运行测试的次数超过一次，并使测试套件恢复到要用三个小时才能完成构建之前的水平。为完整地恢复整个测试套件，在试图提出一个策略之前，很有必要弄清楚通用术语“单元测试”的含义。诸如“我家有一个动物”和“我喜欢车”这样的表述并不很具体，“我们编写单元测试”也是一样。这年头，单元测试能代表一切。就拿之前有关动物和车的表述来说：它们导致了更多的疑问。例如，您家有哪种动物？是一只猫、一条蜥蜴还是一头熊？“我家有一头熊”和“我家有一只猫”截然不同。同样，当和汽车销售员交谈时，只说“我喜欢车”没什么用处。您喜欢哪种车：赛车、卡车还是旅行车？任何一个答案都能带来截然不同的结果。同样，对于开发人员测试来说，按照类型将测试分类也是很有用的。这样做能够实现更为精确的语言，并且能使您的团队以不同的频率运行不同的测试类型。为了避免运行所有“单元测试”所需的令人恐惧的三小时构建时间，分类是关键。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)