

对InputStream和OutputStream的理解 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_AF_B9InputSt_c104_144712.htm

1、在java中stream代表一种数据流（源），java io的底层数据元，- - -（想像成水龙头）2、任何有能力产生数据流（源）的java io对象就可以看作是一个InputStream对象 既然它能产生出数据，我们就可以将数据取出，java对封装的通用方法就read()方法了 - -（出水龙头）3、任何有能力接收数据源(流)的java io对象我们就可以看作是一个OutputStream对象 同样，它能接收数据，我们就可以调用它的write方法，来让它接收数据 - -（进水龙头了，呵呵）4、当然，我们可以在Inputstream和OutputStream数据源的基础上，从实际需要触发，来重新封装出不同性能机制的输入、输出流了，java.io包中提供了很丰富的输入、输出流对象，如：基于字节流的stream：

DataOutputStream----DataInputStream:

FileOutputStream-----FileInputStream:等，可以

用InputStream和OutputStream从JDK文档查阅 基于字符流的stream（典型的以write和reader来标识的）：

FileWriter---FileReader: StringWriter---StringReader:等，你

自己可以用Writer和Reader从JDK文档里头查看说明 stream应该是水龙头里的水资源，InputStream:是一个出水龙头（把水封装在里头）的一个实物对象，该对象的read方法呢，就想成这个"出水龙头"这一机制对象的开关钮，你read

或openStream（其他对象包容InputStream对象的对象方法）

一下呢，就等于打开了出水龙头的按钮，水就出来了，里头

封装的水是什么性质的呢，你就用相应的容器来装，如string或byte[]..... OutputStream:你就在InputStream基础上反着想就ok了 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com