

SCJP310-055中文考纲 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022_SCJP310-05_c104_144897.htm 第一部分：声明、初始化、和作用域。定义类、内部类、静态类、接口、枚举。正确使用包语句和导入语句，包括静态导入。实现或继承一个或多个接口。定义、继承抽象类。声明、初始化并使用基本类型、数组、枚举、静态对象、成员变量和局部变量，使用合法的变量标识符。定义方法和静态方法，使用符合JavaBean命名规范的方法名。定义并使用可变参数。正确重写和重载方法并识别方法合法的返回值，包括协变返回。为类及层次类编写构造函数，知道默认构造函数的行为，实例化类及内部类。第二部分：流程控制 正确使用if、switch语句包括参数类型的合法使用。正确使用所有带标签或不带标签的循环语句包括增强型for，使用break，continue，计算循环计数变量的值。正确使用断言。正确使用异常和异常处理语句（try,catch,finally）。正确定义或重写抛出异常的方法。知道在程序段的特定点出现的异常对程序的影响，识别其是runtime exception、checked exception或error. 知道下列异常在什么情况下会发生：

ArrayIndexOutOfBoundsException, ClassCastException, IllegalArgumentException, IllegalStateException, NullPointerException, NumberFormatException, AssertionError, ExceptionInInitializerError, StackOverflowError or NoClassDefFoundError. 知道上面哪些是由虚拟机抛出的，其他的在什么情况应该被程序抛出。第三部分：API内容 正确使用基本的类型包装器及其自动拆/装箱。区别String

、StringBuilder和StringBuffer的不同。用以下类向给定文件中写或从中读数据：java.io: BufferedReader,BufferedWriter, File, FileReader, FileWriter和PrintWriter. 使用以下API序列化或反序列化对象：java.io: DataInputStream, DataOutputStream, FileInputStream, FileOutputStream, ObjectInputStream, ObjectOutputStream and Serializable. 使用java.text包中的标准API正确格式化或解析特定locale的日期、数字和货币值。给定需要使用缺省或特定locale的代码段，给出合理的使用。描述java.util.Locale类的目的和使用。使用java.util和java.util.regex包中标准的API格式化或解析strings和streams.对于strings, 会使用Pattern和Matcher类及String.split方法。会使用规则表达式进行模式匹配(限.、*、 、?、 \d、 \s、 \w、 []、 ())。*、 和?的使用限于贪婪匹配中作为量词， ()操作符仅用做分组机制，不用于在匹配中捕获内容。对于streams,会用Formatter和Scanner类及PrintWriter.format和PrintWriter.printf方法。识别并使用用于格式化字符串的格式化参数(限%b、 %c、 %d、 %f、 %s)。

第四部分：并行性能用java.lang.Thread和java.lang.Runnable两种方法定义、实例化和启动新线程。知道什么情况下线程能存在，知道转换线程状态的方式。正确使用对象锁保护静态变量和成员变量，正确使用wait, notify和notifyAll方法及synchronized修饰符。

第五部分：面向对象原理 能在类中实现紧密封装、高内聚、低耦合并描述其好处。会写示范多态的代码。知道什么时候要上溯，知道和对象引用的上溯有关的运行时error。解释与构造函数、成员变量、静态变量、成员方法、静态方法有关的修饰符在继承机制中的效果。引用重载或重写的方法，引用超类的或重写的或重载的构造函数

数。开发代码实现"is-a"和"has-a"关系。第六部分：集合/泛型
正确选用集合类和接口包括Comparable接口。区分
对hashCode和equals方法重写的正确与否。知道==和equals方
法的不同。会使用集合的泛型版本,尤其是Set、List和Map接口
及implementation类。知道非泛型版本的集合的不足并会用泛
型版本去重构。在类和接口声明中、成员变量和方法参数中
及返回类型中合理使用类型参数。编写泛型方法和通配型方
法, 知道其入口的异同。使用java.util包对list进行以下操作：
排序、二分法查找、转换为array。使用java.util包对array进行
以下操作：排序、二分法查找、转换为list。使
用java.util.Comparator和java.lang.Comparable接口影响lists
和arrays的排序。知道基本类型包装器和java.lang.String的自然
排序的排序效果。第七部分：基础内容 正确使用访问控制修
饰符、包声明语句、导入语句。给定一个类和命令行, 知道
预期的行为。明确当对象引用或基本类型作为形参传递给方
法被赋值或修改后的影响。给定一段代码, 知道什么对象在
什么地方能或不能被垃圾收集器合理的收集, 明确垃圾收集
机制和结束机制的行为。给定JAR文件内或外的展开的类的全
名, 为其构造合适的目录结构。给定一段代码和一
个classpath, 确定这个classpath是否能使代码正确编译。正确使
用赋值操作符(限=、+=、-=)、算术操作符(限+、-、*、/、%
、++、--)、关系操作符(限<、>、>=、<=、!=)、instanceof操作符、
逻辑操作符(限&、||)、条件操作符(?:)。编写代码
测试两个对象或基本类型是否相等。100Test 下载频道开通,
各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com