

Linux操作系统的远程控制方法概述 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_145068.htm 方法：1.rlogin、rsh等r系列命令。因为有较强的安全隐患，所以现在基本上废弃不用。所以这里也不作详细介绍 2.telnet。telnet在linux和windows下均可用，只要打开相应的服务即可。telnet的所有数据在网络上都是明文传输，所以也有安全隐患，在实际的生产系统中也基本上废弃不用，而转用更安全的ssh。但是在某些场合，如内部局域网络，telnet还是有用武之地的。telnet使用方法：例如想连接到主机foobar上telnet foobar也可以直接使用ip：telnet ip-of-foobar之后输入用户名和口令之后就连接到了foobar上。3.ssh。ssh和telnet类似，但是数据在网络上加密后再传输的。<http://www.linuxaid.com.cn/engineer/brimmer/html/ssh.htm>这个链接的文章讲得很全面，比我写的好:) 4.远程X。这利用了X Window窗口系统的网络透明性，即，图形程序的运行和显示可以在不同的主机上。这里首先要澄清两个概念，即X Server和X Client。假设xclock程序在主机A上运行，但是显示在主机B上，那么谁是X Server，谁又是X Client呢？A是X Server，B是X Client？错！正确的答案是，应用程序xclock是X Client，主机B是X Server。为什么呢？Server是提供“资源”的一方，而Client是使用“资源”的一方。对于窗口系统来说，“资源”就是显示资源和输入设备，如显示器，键盘，鼠标等。主机B提供了这些资源，而应用程序xclock请求使用这些资源，所以说xclock是X Client，主机B是X Server（更确切的说，应该是主机B上的某个应用程序，例如/usr/X11R6/bin/X

，他控制着B上这些硬件资源的分配和管理）。搞清楚了X Client和X Server的概念后，再来看一个重要的环境变量：DISPLAY，它指定了一个显示设备，所有的图形程序都将把自己显示到这个设备上。DISPLAY的格式为

：hostname:displaynumber.screennumber。hostname是一个主机名，或者是它的ip地址。为了理解后面的displaynumber和screennumber，我们需要知道，在某些机器上，可能有多个显示设备共享使用同一套输入设备，例如在一台PC上连接两台CRT显示器，但是它们只共享使用一个键盘和一个鼠标。这一组显示设备就拥有一个共同的displaynumber，而这组显示设备中的每个单独的设备则拥有自己单独的screennumber。displaynumber和screennumber都是从零开始的数字。这样，对于我们普通用户来说，displaynumber、screennumber就都是0。hostname可以省略（但它后面的冒号不能省略），如果省略的话，则使用本机作为默认的hostname，即:m.n等价于localhost:m.n。现在我们已经掌握了所有使用远程X的必需知识，如果我们想在远程主机A上运行gimp程序，但是把它的显示输出到本地主机B的屏幕上好供我操作的话，需要依次执行以下步骤：1).在B上启动一个X Server程序 2).在A上设定适当的DISPLAY变量，例如：export DISPLAY=B:0.0 3).在A上启动gimp PS：1).如果无法使用A的物理控制台的话，例如A、B的物理距离很遥远，可以使用telnet、ssh等方法远程登录A来执行第2、3两步，没有任何区别。2).注意，因为gimp是在B上显示的，或者说它使用的是B上的X Server，所以A上完全不需要运行着一个X Server，甚至根本不安装也没有任何关系。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载

。详细请访问 www.100test.com