

用Bootsplash制作Linux全图形启动界面 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/145/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8Bootspl\\_c103\\_145105.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022__E7_94_A8Bootspl_c103_145105.htm) Linux的各种发行版在启动时基本上都有两种模式：silent mode和verbose mode。verbose模式下会打印极为详尽的启动信息，比如挂载文件系统，加载光驱，激活网络服务等等，而silent模式则屏蔽掉这些信息。bootsplash工具可以将一张图片放在silent模式下的虚拟控制台上，从而使Linux用户看到一个全画面的启动过程。另外一个工具是gensplash，比bootsplash要稍微复杂一些，不过功能更为强大，设计也更为合理它将一些非必要的元素从kernel space挪出来，放在user space来做。网络上关于bootsplash（启动动画）的使用基本上是基于Linux的 SuSe发行版进行讨论的开发这组工具的作者说他们的工作平台是SuSe。gensplash则是基于Linux的Gentoo发行版进行讨论的。当然这些两组工具都可以通过适当的改动应用于Linux的其它发行版。现在我们进入正题。<http://www.bootsplash.org>网站上说，bootsplash的内核补丁针对2.4.18--2.4.22和2.6.0-test9，这个消息很旧了，可以到<http://www.bootsplash.de>站点查看bootsplash所提供的各个版本的内核补丁，然后确定你所用的Linux内核版本，选择一个补丁下载。我的内核是2.4.20-8，下载补丁bootsplash-3.0.7-2.4.20.vanilla.diff。补丁中的3.0.7是bootsplash工具的版本号，我们下载bootsplash-3.0.7.tar.bz2，再下载所要用的主题Theme- NewLinux.tar.bz2，关于材料的准备就完成了。这些都可以在上面的提及的网站上找到。如果你的内核没有相应补丁，那么可以选择一个版本的内核源代码

，打上补丁后，编译一个新的内核。如果没有编译过内核，可以到网上查找相关资料，对照着练习一下。当然，我们需要root的权限。第一步 修改/usr/include目录下的三个符号链接:asm,scsi,linux ( mv asm asm.bak,mv scsi scsi.bak,mv linux linux.bak )，如果没有，则要新建。在编译内核时，用到这些链接所指向的一些头文件。我在/usr/src目录下建了一个名为linux的链接指向同一层的内核源代码目录linux-2.4.20-8 ( 这样以后再编译不同版本内核时，只需修改/usr/src目录下的linux符号链接就可以了 )。( 命令ln -s linux-2.4.20-8 linux )，然后进入/usr/include目录，分别执行ln -s /usr/src/linux/include/asm-i386 asm ; ln -s /usr/src/linux/include/linux linux ; ln -s /usr/src/linux/include/scsi scsi。第二步 打补丁，假设补丁在/usr/src/linux目录下 ( 不在的话加上路径即可 )。patch -p1 第三步 设定核心：make menuconfig。确定下列选项被编译进内核而不是被编译成模块。对于2.4.x内核：Code maturity level options -# Prompt for development and/or incomplete code/drivers Processor type and features - # MTRR (Memory Type Range Register) support Block Devices -> # Loopback device support # RAM disk support (4096) Default RAM disk size # Initial RAM disk (initrd) support Console Drivers -> # VGA text console # Video mode 0selection support Console Drivers -> Frame-buffer support -> # Support for frame buffer devices # VESA VGA graphics console # Use splash screen instead of boot logo 对于2.6.x内核：Code maturity level options - # Prompt for development and/or incomplete code/drivers Processor type and features - # MTRR (Memory Type Range

Register) support Device Drivers - Block devices - Loopback device support RAM disk support (4096) Default RAM disk size # Initial RAM disk (initrd) support Graphics support - # Support for frame buffer devices # VESA VGA graphics support Console display driver support - # Video mode 0selection support Framebuffer Console support Bootsplash configuration - # Bootup splash screen 第四步

a> make mkproper 清除旧的设定 b> make dep 产生依赖 c> make bzImage 编译内核 d> make modules modules\_install 编译模块 e> cp /usr/src/linux/arch/i386/boot/bzImage

/boot/bzImage-2.4.20 第五步 安装bootsplash的工具软件和主题

图片 # tar jxvf /patch/bootsplash-3.0.7.tar.bz2 # tar jxvf

/patch/Theme-NewLinux.tar.bz2 # cd bootsplash-3.0.7/Utilities #

make all # cp fbmngplay fbresolution fbtruetype splash /sbin # cd

../..下面这几步必须要做，不然在用splash命令时就会出现类似下面的错

误:splash:/etc/bootsplash/themes/Linux/images/silent-800x600.jpg

不存在。这个其实是由于主题的配置文件中做了绝对路径设

定。 # mkdir /etc/bootsplash # mkdir /etc/bootsplash/themes # cp

-a NewLinux /etc/bootsplash/themes/ 100Test 下载频道开通，各

类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)