

GNU\_Linux开发者需要从桌面突破 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/145/2021\\_2022\\_GNU\\_Linux\\_E5\\_c103\\_145186.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_GNU_Linux_E5_c103_145186.htm) 为什么 GNU/Linux 的应用就不能等价于或超越 Windows 或者 MacOSX？这需要时间、需要付出更多的努力、需要坚定的信念、需要我们拥有足够的耐心、需要更多的宣传、需要更多的外界支持、需要找到有效的经济增长点... 要看到，我们已经取得了一些可喜的成就和进步。我们要防止盲目乐观、自大，更要防范潜意识里这种佝偻病的自卑心态。有时盲目乐观、自大也是极度自卑的一种表现，心理学称为“心理投射效应”。桌面操作系统的应用范畴原则上是系统无关的。即无论哪种系统，均应该满足人们日常桌面办公、娱乐、通讯、科研、学习等等需求。用户不会关心具体的实现途径和技术细节，他们只关心他们的需求是否能够方便地获得满足。Windows 能够实现的，MacOSX 能够实现，同样 GNU/Linux 也应该能实现。自从世界上出现第一批桌面 GNU/Linux 开发者以后，他们就坚定了这样一种信念、一个奋斗目标。现在 FreeBSD 社区也出现了这样一批桌面先锋开发者。尽管 Linux 技术上不等于 Windows，但这不代表它们在桌面领域的应用范畴不能相互涵盖。尽管我们离涵盖 windows 还有很大距离，但是这是我们始终努力的方向——拥抱当今的桌面技术，并且扩展它们，从而力争使桌面版linux操作系统满足当今普通用户的一切需求，否则我们的产品做得再好也是花瓶。事实上这也正是各大桌面版本 GNU/Linux 发行商共同努力的方向。我们可以清晰地看到，mandriva、suse 等等这些产品一代更比一代方便易用、一代

更比一代应用丰富，就是最好的明证。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)