如何在Linux系统下实现ServerPush PDF转换可能丢失图片或格式,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022__E5_A6_82_ E4_BD_95_E5_9C_A8L_c103_145299.htm 由于Linux的开放性, 极大激发了程序员的创造力,使得以Linux为作业平台的新技 术不断出现。Server Push(推技术)就是其中一例。它可在完全 不增加成本的基础上,使网站达到最佳的性能。本文将对其 进行详细介绍。 一、环境配置 为了在Linux下更充分领 略Server Push的功能,在运行环境上,我们需进行一些选择。 1.WWW服务器 首先要在Linux上安装Apache,以便能自由编 译功能模块,这样可以充分使用Server Push、FastCGI、EPerl 和PHP等新的扩展功能。 来源:www.examda.com 2.脚本支持 笔者推荐用Perl或C语言来写CGI脚本,因为Perl已经是CGI脚 本程序事实上的标准。而且在Perl 5中已经可以直接调用 C子 程序而不需要任何声明。不管你用什么语言来写CGI脚本, 解释器中应该有CGI.PM模块,笔者试用的版本是5.004,这 一模块的更新版大家可以从网上下载。 二、程序实例及函数 剖析好了,有了上面的工具,下面我们就来写一个Server Push程序来说明它的实现过程: #!/usr/bin/perl use CGI qw/:push - nph/. \$ | = 1. print multipartinit(- boundary= - boundary). while (1) { print multipartstart(- type= text/plain), The current time is ,scalar(localtime), \n multipartend. sleep 1. } 程序第二行告诉CGI解释程序来调用支 持Server Push 的功能模块(CGI.PM),在这个模块中预先定义 了三个函数: multipartinit()、multipartstart()和multipartend, 只要在程序中有use CGI qw/:push - nph/声明,就可以直接使

用这三个函数。 multipartinit()函数的作用是声明一个文档类 型,就像普通的CGI程序中的 "Content - Type: text/html"声 明,告诉服务器下面传送的是HTML文档,而multipartinit()这 一函数声明的文件类型却是实现Server Push最根本的方法类型 : Content - Type: multipart/x - mixed - replace. boundary= -- boundary 如果你对HTTP的MIME类型有详细的了解,你 就知道multipart 类型是一种复合类型,它的子类型是mixed, 子类型的X参数,大家可以参看详细的MIME类型说明,这里 最关键的是replace方法,它不停地用新接收的数据更新旧的 数据,这就是 Server Push最大的技术内涵。boundary只是一个 边界值,告诉浏览器从这儿开始,使用Server Push方法了。其 实你完全可以这样理解,只要在脚本程序中声明了 如multipart/x - mixed - replace 这样一个文档类型,服务器就 和客户机建立了一个特别的连接。服务器就不断地把客户机 请求的数据源源不断地推向了客户机。而传统的 Client PULL 方法则是: 1.Client 和Server建立连接; 2.Client发送请求 到Server; 3.Server响应请求; 4.Server 断开连接以响应下一请 求。 通过这两种方法的比较,大家可以看出Server Push优点 主要在于服务器和客户机之间这种不间断的连接方式,使它 不需要采用Client PULL的 META http - equiv=refresh content= 这种方法来刷新页面,不仅更新速度快,而且不会产 生闪动效果。 如果你不用multipartinit()而直接在脚本程序中 用以下语句也可以达到同样目的: print Content - Type: multipart/x - mixed - replace. boundary = boundary \n\n . 当系统不支持multipartinit()函数时,就可以直接这样声明。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com