

Linux操作系统下制作特效照片也精彩 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_145377.htm GIMP是Linux下强大的图像处理软件，不但提供了强大的编辑功能，还提供了种类繁多、功能强大的滤镜和Script，使用这些滤镜和Script可以轻而易举地为数码照片制造出奇妙、神奇的效果。制作魔术般的幻影效果对于那些亦真亦幻的幻影效果照片，如果使用传统的相机，就必须通过特殊的光学滤镜才可以拍摄出来。然而对于数码照片，处理起来十分方便。GIMP中Make Seamless（缝隙消除）滤镜可以去掉所有难看的边缘，并将选中的区域完美地叠加在一起，从而达到幻影效果。幻影效果在图像处理中应用十分广泛，下面就使用GIMP做出一个精彩的幻影效果。首先启动GIMP打开欲处理的照片，使用矩形或椭圆选区工具选出幻影中心区。然后单击打开照片窗口左上角窗体选单按钮，在该选单中选择“滤镜/影射/Make Seamless”，选择“确定”后GIMP就开始处理图片。片刻功夫，一幅具有幻影效果的照片就制作好了，见图1所示。图1让静态的照片动起来使用照相机照出来的相片都是静态的，怎样才能让照片静中有动，动感十足呢？使用GIMP的Motion Blur滤镜就可以轻松实现这一效果，见图2所示。图2首先使用GIMP打开要做处理的照片，使用选区工具将要“动”起来的区域选中。随后打开该照片的窗体选单，从中选择“滤镜/模糊/Motion Blur”选项，在出现的对话框中，有Linear(线型)、Radial(旋转)和Zoom(缩放)及模糊参数，本例选择“Zoom”项，模糊参数采用默认值，单击“OK”按钮即可开始处理。如果效果不理想，可

以使用快捷键“Ctrl Z”撤销，重新调节模糊参数。多次执行该滤镜，直到得到满意的效果为止。让照片变旧 制作一张泛黄的老照片，让昔日重现，勾起思绪万千，使用GIMP可以十分方便地完成这项工作。首先使用GIMP打开要变旧的照片。然后单击打开图片窗口左上角的窗口选单，选择

“Script-Fu/Decor/Old photo...”，选择“确定”后稍等片刻，一幅韵味十足的老照片就呈现在眼前，见图3所示。

图3 平铺照片变卷页 使用GIMP的Pagecurl滤镜可以将照片的一角卷起来，就像照片被风轻轻吹起一般。首先用GIMP打开要处理的图片，单击窗体选单按钮，选择选单中的“图像/Alpha/添加Alpha通道”，在GIMP中选择矩形选区工具，在照片欲卷的那一角建立一个选区，该选区的对角线为卷角的大致大小，选择合适后选择“滤镜/扭曲/Pagecurl”项。随后在弹出来的对话框中，根据要求做适当的调整，在对话框中的上部可以选择图片哪一角卷起，选择和刚刚建立的选区对应的那一角。中部的选项左边为水平卷曲，右边为垂直卷曲，选择自己想要的效果后确定即可。稍等一会照片的一角就轻轻地卷起，见图4所示。

图4 平面照片变立体 将照片由平面变为立体是一个很有趣的特效。GIMP中的Map Object滤镜可以将照片映射到一个Sphere（球面）、Plane（平面）、Box（方块）或Cylinder（柱面）上（类似3Dmax的贴图）。Map Object是GIMP中一个非常好用的三维图形生成器，还可以对映射后的物体使用不同的光照效果，使其看起来更真实、更生动。图5就是使用Map Object制造出的立体效果。首先打开欲处理照片，选择窗体选单中的“滤镜/影射/Map Object”项；在出现的对话框中设置的值很重要，关键是选择要将图片映射到

的立体物体上，本例选择Option选项卡中的cylinder。此外还要选择光源的种类和背景颜色，是点光源、定向光源，还是无光源，本例选择Light选项卡中的Directional Light（定向光源）；背景颜色选择默认的背景颜色即可。图5最后选择生成立体图的位置和角度，调节Position（位置）的X、Y、Z值可以确定立体图的位置，调节Rotation（角度）的X、Y、Z值可以决定立体图在空间中的形态。如果是初次使用，建议每次将默认值增加或减少一点，单击预览按钮预览，达到满意的效果后确定即可。照片上荡起涟漪 让照片出现诱人的涟漪要用Waves滤镜，该滤镜可以模拟将石头投到水塘泛起的涟漪效果，见图6所示。图6首先打开图片，选择窗体选单中的“滤镜”/扭曲/Waters”项。然后在弹出的对话框中设定波纹的高度（Amplitude）、相位(Phase)、波长（Wavelength）等项目，设定好后，选择确定即可开始处理。随后就会看到图片出现微波荡漾的动人效果。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com