

基于SWING与AWT小应用程序的区别 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022__E5_9F_BA_E4_BA_8ESWIN_c104_145008.htm 也许你以前使用过AWT进行图形用户界面（GUI）的设计，感觉如何呢？现在JAVA2提供了Swing包，向大家展示了更丰富的功能，使用它设计的界面会更友好，现在我们就来看一下。以前你设计小应用程序会扩展Applet（java.applet.Applet）；现在为了使用Swing包，你要扩展JApplet（javax.swing.JApplet）让我们先来看一个扩展JApplet小应用程序的实例，然后再分析二者的区别。程序源代码如下：（JAppletTest.java）

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.event.*;
public class JAppletTest
extends JApplet {
public void init() {
Container contentPane =
getContentPane().
Icon icon = new ImageIcon("swing.gif", "A GIF
on a swing").
JLabel label = new JLabel("Swing!", icon,
SwingConstants.CENTER).
contentPane.add(label,
BorderLayout.CENTER).
}
}
```

有几点需要注意：1、程序的最后一行不是必须的，因为JApplet类使用BorderLayout的一个实例做为其内容窗格的布局管理器，而BorderLayout的缺省约束条件是BorderLayout.CENTER，所以程序的最后一行不是必须的。2、Applet的缺省的布局管理器是FlowLayout，而FlowLayout的缺省约束条件是FlowLayout.LEFT，这是二者最显著的区别之一。3、JApplet是只包含一个组件的容器，这个组件就是JRootPane的一个实例，而JRootPane包含了一个称作内容窗格的容器。4、“内容窗格”，它包含与特定的小应用程序有关的所有内容。即是说，小应用程序必须把所有的组件添加

到内容窗格中，而不是把它们直接添加到小应用程序中。 5、我们不应该直接为小应用程序设置布局管理器。 6、JApplet的实例可以有一个菜单栏，它是由setJMenuBar方法指定的，而AWT小应用程序却不能。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com