

JAVA基础:Java程序编码规范 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_JAVA_E5_9F_BA_E7_A1_80_c104_145347.htm 命名规范 定义这个规范的目的

是让项目中所有的文档都看起来像一个人写的，增加可读性，减少项目组中因为换人而带来的损失。（这些规范并不是一定要绝对遵守，但是一定要使程序有良好的可读性）

Package 的命名 Package 的名字应该都是由一个小写单词组成。
Class 的命名 Class 的名字必须由大写字母开头而其他字母都小写的单词组成
Class 变量的命名 变量的名字必须用一个小写字母开头。后面的单词用大写字母开头。
Static Final 变量的命名 Static Final 变量的名字应该都大写，并且指出完整含义。
参数的命名 参数的名字必须和变量的命名规范一致。
数组的命名 数组应该总是用下面的方式来命名：byte[] buffer.而不是：byte buffer[].
方法的参数 使用有意义的参数命名，如果可能的话，使用和要赋值的字段一样的名字：SetCounter(int size){this.size = size;}
Java 文件样式 所有的 Java(*.java) 文件都必须遵守如下的样式规则
版权信息 版权信息必须在 java 文件的开头，比如：/** Copyright ®. 2000 Shanghai XXX Co. Ltd.* All right reserved.*/
其他不需要出现在 javadoc 的信息也可以包含在这里。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。
详细请访问 www.100test.com