

JavaScript窗口功能指南之检查一个窗口是否存在 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_JavaScript_c104_145393.htm 当你创建一个新窗口时，给open（）方法的返回值分配一个变量非常重要。比如，下面的语句创建一个新窗口，然后立即关闭它：win =

```
window.open("http://www.docjs.com/", "js").win.close().
```

Window对象 每一个浏览器窗口都与一个清楚地window对象对应，所以，当你想引用当前窗口时，你应该使用window对象。下面的语句设置当前窗口的URL：window.location.href =

```
"http://www.docjs.com/".
```

当你在脚本程序中放置这样一个语句时，你不需要指定window对象，因为当前窗口的存在是默认的：location.href = "http://www.docjs.com/". 注意，self等价于window，所以，self.close（）实际上就等于window.close（）。当你想操纵一个窗口时，你必须确认它是存在的。在为window.open（）方法定义一个变量时，要将它定义为全局变量并设置为null。记住，open（）方法返回新窗口的window对象。这里是一个例子：var win = null. function

```
launchWindow() { win = window.open(). // statements that refer to the new window go here }
```

如果你想对新窗口执行一个操作，你首先应该检查变量win是否为null：// if win exists, move the window if (win) win.moveTo(0, 0). 注意，null等于false，同时任何其他合法的对象等价于true。如果win等于true，你就知道了它不是null，这意味着新窗口成功地创建了。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com