

Java12大特色介绍 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_Java12_E5_A4_A7_E7_c104_145611.htm

1.Java 是简单的 Java 与 C 极为相似，但却简单得多。高级编程语言的所有特性中，不是绝对需要的都已删去了。例如，Java 没有算符重载、标题文件、预处理、指针运算、结构、联合、多维数组、模板及隐式类型变换。如果你知道一点 C、C 或 Pascal，你很快就会驾驭 Java。这里是一个简单的 Java Hello World 程序：

```
public class HelloInternet { public static void main(String argv[]) { System.out.println(“ Hello In-ternet! ” ) } }
```

2.Java 是面向对象的 Java 是一种面向对象的编程语言。除了简单的类型，如数字和布尔算子之外，Java 中的大部分都是对象。正如任何面向对象的语言一样，Java 代码也按类组织。每个类定义一组规定对象行为的方法。一个类可以继承另一个类的行为。在类的根层次上，通常是类对象。Java 支持单继承类层次结构。这就是说，每个类一次只能继承一个别的类。有些语言允许多继承性，但这可能造成混乱，使语言不必要地复杂化。例如，难以想像，一个对象会继承两个完全不同的类的行为。Java 还支持摘要类的接口。这允许编程人员先定义接口的方法，而不必急于马上确定方法的实现。一个类可以施行多个接口，从而具有真正多继承性的许多优点。一个对象也可实施任意数量的接口。Java 接口与 IDL 接口极其相似。很容易建立 IDLJ 编译器。这就是说，

Java可用于CORBA对象系统来建立分布式对象系统。鉴于在许多计算机系统中都采用IDL接口和CORBA对象系统，这种兼容性是重要的。

3.Java是静态类型的在一个Java程序中，必须定义所用对象(数字、字符、数组等)的类型。这有助于编程人员很快发现问题，因为当程序编译时可以检测类型错误。不过，Java系统中的对象也有动态类型。要求一个对象为动态类型往往是可能的，所以编程人员写的程序可以对不同类型的对象做不同的事。

4.Java是编译型的当运行Java程序时，它首先被编译成字节代码。字节代码非常类似于机器指令，所以Java程序非常高效。然而，字节代码并不专对一种特定的机器，所以Java程序无需重新编译便可在众多不同的计算机上执行。Java源程序被编译成类文件，它相当于程序的字节代码表现。在一个Java类文件中，所有对方法及实例变量的参照均按名进行，并在第一次执行代码时加以分辨。这使得代码更通用，更不易受修改的影响，而仍具高效。

5.Java是体系结构中立的Java语言对每种计算机都一样。比如，简单的类型都是不变的：整数总是32位，长整数总是64位。令人奇怪的是，诸如C及C++等时髦的编程语言却不是这样。由于这些语言定义如此自由，每种编译器及开发环境便各有不同了，这使程序的移植成为讨厌的问题。Java程序的移植却很容易，而且不需要进行重新编译。

6.Java是健全的Java程序不可能造成计算机崩溃。Java系统仔细检测对内存的每次访问，确认它是

合法的，而且不致引起任何问题。不过，即使Java程序也可能有错误。如果出现某种出乎意料之事，程序不会崩溃，而把该例外抛弃。程序会发现这类例外，并加以处理。传统的程序可以访问计算机的全部内存。程序可能(无意识地)修改内存中的任何值，这就会造成问题。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com