

技巧心得：J2ME学习札记1 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/145/2021\\_2022\\_\\_E6\\_8A\\_80\\_E5\\_B7\\_A7\\_E5\\_BF\\_83\\_E5\\_c104\\_145623.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022__E6_8A_80_E5_B7_A7_E5_BF_83_E5_c104_145623.htm) J2ME就是Java 2 Platform,micro Edition的缩写。J2ME是Java 2的一个组成部分,与J2SE、J2EE并称。根据Sun Microsystems,Inc.的定义:J2ME是一种高度优化的Java运行环境,针对市面上的大量消费类电子设备,例如Pagers、cellular phones(蜂窝电话), screen-phones(可视电话?)、digital set-top boxes(数字机顶盒)、car navigation systems(汽车导航系统)等等。J2ME技术在1999年的JavaOne Developer Conference大会上推出。J2ME技术将Java语言的与平台无关的特性移植到小型电子设备上,允许移动无线设备之间共享应用程

为了学习J2ME技术,我需要安装什么样的软件? 1)、J2ME Wireless Toolkit J2ME Wireless Toolkit简称J2MEWTK,目前最新的版本就是1.0.3 Beta,J2MEWTK有什么用?打一个比方,J2MEWTK之于J2ME程序的开发,就相当于JDK之于Java程序的开发。J2MEWTK是由Sun公司开发的,你可以到Sun的网站去下载,这个工具和JDK一样,是完全免费的。 2)、J2SE SDK 1.3 J2SE SDK 1.3亦即JDK 1.3,JDK有什么用?相信学过Java语言的人都知道,我就不多写了,在安装J2MEWTK之前,你必须确保你的系统已经安装了一个可用的JDK。建议不要使用JDK 1.2和JDK 1.4,前者版本低,后者不稳定。 3)、Tomcat 3.2.3/4.0 Tomcat 3.2/4.0用作服务器软件,为J2ME手机提供服务。由于手机的资源有限,所以我们需要尽量将商业计算集中于服务器端完成,减小客户端的负担,所以要开发J2ME程序,一个服务器软件是少不了的。我采用JSP作为服务器端的解决技术,所以我选用

的Web服务器是Tomcat。但是你也可以选用IIS ASP、Apache PHP。这个选择不是唯一的。第一步,安装JDK 1.3.0或者安装一个包含JDK 1.3.0的软件。我安装了Jbuilder 5.0,它所带的JDK是HotSpot 1.3.0\_01 Client版。第二步,安装J2MEWTK 1.0.3 Beta,在安装的过程中,需要选择系统中JDK的安装目录,安装程序一般可以自动查出来JDK的安装目录,我们不用操心。第三步,安装Tomcat 3.2.3/4.0, Tomcat 3.2.3是最稳定的3.x系列,推荐使用。Tomcat 4.0刚刚发布了正式版,也不妨一试。Tomcat 3.2.3/4.0需要经过配置,才能够运行。第四步,测试Tomcat是否能够正常运行JSP程序。这一步很重要。J2ME开发工具比较: 1)、J2MEWTK,这个工具在前文已经提到过,它是最基本的J2ME程序开发工具,免费,体积小,速度较快,完全遵守J2ME的各种规范。具有简单的IDE界面,易于上手,开发十分方便快捷,可以和Forte 3.0捆绑。J2MEWTK适用于初学者和已经达到很高水平的开发者。窃以为J2MEWTK JDK Editplus/UltraEdit是绝配。评语:重剑无锋,大巧不工。 2)、VisualAge Micro Edition 1.4。这是IBM的产品,号称是J2ME开发领域的TOP 1,但是我用了半天,也没有看出好在那里。马上就删除了。窗口太复杂,不明所以,开发起来很难适应,速度和J2MEWTK一样,比较庞大,装了这个东西,你的C盘就要小心了,多了很多乱七八糟的文件,还注册了许多COM组件,典型的非绿色软件。评语:!#\$%\$#\$%\$#@#。 3)、CodeWarrior for Java 6.0。这是Motolola的产品,功能十分强大,集成度很好,开发,调试,发布J2ME程序都很方便(还可以做一般的Java Program)。它的IDE和Visual Studio十分相似,很容易上手。CodeWarrior比较适合中等水平的开发者的使用。不过CodeWarrior不是免费软

件,你只能够免费使用30天。评语:摩托罗拉CodeWarrior,随时随地J2ME。4)、Borland Jbuilder 5.0的Nokia Bobile版。没用过。评语:缺。在开发J2ME应用程序之前,我们必须选择这些程序运行的平台,亦即开发出来的J2ME程序运行在那一种手机或者是移动设备上面。在开发的过程中,我们需要对J2ME应用程序进行测试,当然了,自己拥有一款支持J2ME的手机是最好的,例如Motolola的i85s,但是这个要求不是每一个开发者都能够满足(我连手表都没有,更不用说手机了),因此,大多数的J2ME开发环境都提供了各种各样的手机、移动设备模拟器,你可以首先在手机模拟器上测试你的J2ME程序,开发完毕以后,再将程序交给专业的厂商(一般是移动设备提供商),由它们将程序载入手机中进行真实的程序测试。模拟器和真实的设备之间有一定的差别,但是你的程序只要在模拟器上通过了,那么问题不会很大。J2MEWTK提供六种模拟器,分别是:Default Color Phone、Default Gray Phone、Minimum Phone、Motolola i85s、PalmOS Device、RIM Java Handle。这些模拟器虽然外观不一样,操作也不太一样,但是J2ME程序在其上运行的结果是不会有区别的,在真实的设备上也是没有什么区别的,这体现了Java的跨平台特性。你还可以自定义自己的手机模拟器,这在J2ME WTK的User Guide中有详细的描述。在开发过程中,选择何种模拟器是十分重要的,原则上来说,你为那一种设备开发程序,就要使用那一种设备的模拟器。但是J2ME程序在不同的模拟器上的运行效果基本上是一致,所以你也可以采用你自己喜欢的模拟器。我们推荐你选用RIM Java Handle模拟器作为开发的首选模拟器,因为它的屏幕很大,看起来很舒服(但是别忘了你的真实设备的屏幕大小)。在J2MEWTK中,

可以设定缺省的模拟器,怎么设呢?从开始菜单选择J2MEWTK--Default Device Selection,在下拉列表框中选择模拟器的名字,然后单击OK按钮即可,J2MEWTK就会把这种模拟器认为是缺省的模拟器。你也可以在开发环境中每次手动选择模拟器,不过这样做显然比较麻烦。J2MEWTK在初始情况下,默认的模拟器是Default Color Phone,说实在话,我从来没有看见过这么难看的手机。100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)