

SCJP考点总结及SCJP考试要点分享[2] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/145/2021_2022_SCJP_E8_80_83_E7_82_B9_c104_145627.htm

目标2 声明类与变量 声明类，内部类，方法，实例变量，静态变量，自动变量(局部变量)，正确使用各种修饰符(public, private, static, final, abstract)。在JAVA中万事万物皆对象，即使JAVA程序本身也是对象。类的定义和对象的生成以下是引用片段：

```
public class MyClass{  
    //类定义  
    int i; float f; //类数据成员  
    void amethod(){ //方法  
        int i; //局部变量  
    }  
}  
MyClass aClass = new MyClass(); //创建类的一个实例(对象)
```


修饰符说明 private 被了变量所在的类，其它任何类都不可以访问这个成员。无访问修饰符 所谓的包访问权限，同一个包内的其它类可以访问这个成员。Protected 与无访问修饰符具有权限外，还允许子类访问这个成员。Public 具有全局可视性，任何其它类都可以访问这个成员。Static Static变量称为类变量，类的所有对象共享这个变量。Static方法称为类方法，它只能访问static变量。静态方法不能被子类overriding为非静态方法，但静态方法可以被子类静态方法所Hided. Native 只用于方法，指明方法体是由其它编程语言编写的。它以.结尾不是以{}结尾。Public native void fastcalc(). Abstract Abstract修饰符可用于类与方法前，在用于方法前时表明方法不具备方法体。只支类中包括了抽象方法则它必须声明为抽象类。如果一个类实现一个接口时，它没有为接口中所有的方法提供实现时，也必须声明为抽象类。Final Final修饰符可用于类，方法和变量，fianl类不能被继承，所有final类中的方法都是教学final方法。Final变量的值必须在创建时设

定并具不能被修改。 Synchronized 防止多个线程同时访问相同的代码段。 Transient 表明类序列化时，变量不必序列化。 Volatile 表明变量由于线程可能异步修改。 示例：以下是引用片段：

```
abstract class Base{ abstract public void myfunc(). //抽象方法
public void another(){ //实例方法 System.out.println("Another method"). }
static void smethod(){ //类方法 System.out.println("base smethod"). } }
public class Abs extends Base{ public static void main(String argv[]){ Abs a = new Abs().
Base b=new Abs(). a.amethod(). // 动态绑定，运行时调用 a.smethod(). //静态方法，编译时调用 b.smethod(). }
public void myfunc(){ System.out.println("My func"). } public void amethod(){ //实现抽象方法 myfunc(). }
static void smethod(){ //hiding 父类静态方法 System.out.println("Abs smethod"). } }
```

Objective 3, The default constructor For a given class, determine if a default constructor will be created and if so state the prototype of that constructor

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com