

自考面向对象及C 基础知识 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/153/2021_2022__E8_87_AA_E8_80_83_E9_9D_A2_E5_c67_153187.htm 1 . 1 面向对象程序设计

基础知识：Oslash. 面向对象：n 一种软件方法（方法学），而不仅仅限于程序设计语言，更重要的是如何看待世界。

n 基本思想：从现实世界中客观存在的事务（对象）出发来构造软件系统，并在系统构造中尽可能运用人类的自然思维方式。

Oslash. C 语言的来龙去脉：对C语言进行面向对象的扩展。一种混合型OOPL。 n C语言的一个超集，语法基本使用C的语法，引入了新的概念 n 支持OO的特性 1 . 2 C 基本程序结构：讨论C 对C的一些改进 Oslash. 内联函数inline： 1) 不是用函数调用的机制，编译遇到时简单的替换而已，省去了函数调用的额外开销 2) 使用宏定义的副作用： u # define f (x)

(x 1). 在后面使用 f(1)展开成：(x) (x 1) (1)，报编译错，但容易发现 u 参数中有表达式： # define floor(x,b) x>=b?0:1，调用

：if(floor(a&0x0f>0x07?0:1)... .amp.Oslash. 引用： 1) 使引用和原来定义的变量一样无区别的操作内存的某一空间。 2) 最主要用途：建立函数参数传递的引用传递方式，不必使用指针；另一个用途：返回引用的函数，用于赋值运算符的左边。

。 3) 两种情况下引用的是临时变量：对常量（或const修饰的变量）的引用；引用类型和初始化时使用的变量类型不一致。 4) 定义返回引用了函数时，不要返回局部变量的引用。

Oslash. C 不仅仅是在语法上对C的扩展，改变的是整个程序设计的方式和思路 Ø. 几个掌握C 新特性的途径（目前

） 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访

