

上海大学CIA第十一期游戏研修班开学 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/161/2021\\_2022\\_\\_E4\\_B8\\_8A\\_E6\\_B5\\_B7\\_E5\\_A4\\_A7\\_E5\\_c78\\_161935.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/161/2021_2022__E4_B8_8A_E6_B5_B7_E5_A4_A7_E5_c78_161935.htm) 2006年3月3日,春暖花开,上大CIA第十一期班开学典礼在上大新闻路校区报告厅隆重举行,上海大学成人教育学院王锡林院长、上海大学校长办公室副主任兼新闻校区综合办吴耀新主任、上海大学成人教育学院张志成副院长以及CIA数码副总经理吴志坚、教学主任房慧颖等有关领导一起出席了开学典礼。本次招生是应广告动画爱好的强烈要求,在上大成人教育学院延长路校区教学资源已 CIA数码成立三年以来,已经为中国大陆培养了超过1000名专业人才,通过引入国际先进的动画游戏教育制作经验与理念,并根据国内学生特点进行有针对性的改进,已经形成了一套国内领先的游戏影视动画教育体系。成为国内动画教育的一面旗帜。CIA数码副总经理吴志坚表示,当前,国内游戏动画设计人才培养存在着两大症结,一是相关专业单一,二是培养模式和教学方法不得当。为了从根本上解决人才瓶颈问题,CIA数码致力于专业动画人才的培养,在游戏动画职业技能教育上迈出了坚实的一步。从这几年来的办学情况,CIA数码认识到要办好这样的前沿专业并不容易,不但要综合考虑市场需求和学生将来的就业,还要把这些思路贯彻在教学层面,在课程筛选、教学方式、实训基地建设上都要精雕细凿。学生刚进校不但要学习素描、速写、色彩等传统艺术课程,以提高美学素养;还要学习动画基础理论、动画技法等必要的专业知识,为后续的动画设计奠定基础,并且要在老师的带领和指导下,以实际的游戏动画项

目为主导，参与创作游戏企划案、创作动画脚本、设计角色和场景制作等技能，掌握游戏开发流程和游戏美工、游戏动画等有关专业知识，同时，获得对市场化动画制作的感性认识。通过与上海大学成人教育学院的合作，整合了动画教育上的优势资源条件，意在对中国国内开拓极富潜力的动画、影视、游戏市场，确立在国内游戏动画业的先进地位。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)