

2004年全国计算机等级考试二级VB全真上机试题解析 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/166/2021\\_2022\\_2004\\_E5\\_B9\\_B4\\_E5\\_85\\_A8\\_c97\\_166163.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/166/2021_2022_2004_E5_B9_B4_E5_85_A8_c97_166163.htm)

2004年全国计算机等级考试二级VB全真上机试题解析 第1题：在考生文件夹下有一个工程文件sjt5.vbp，其窗体上有一个文本框，名称为Text1；还有两个命令按钮，名称分别为C1、C2，标题分别为"计算"、"存盘"，如图所示。并有一个函数过程isprime可以在程序中直接调用，其功能是判断参数a是否为素数，如果是素数，则返回True，否则返回False。请编写适当的事件过程，使得在运行时，单击"计算"按钮，则找出小于18000的最大的素数，并显示在Text1中；单击"存盘"按钮，则把Text1中的计算结果存入考生文件夹下的out5.txt文件中。本题的考查主要有两个，一个是循环，一个是文件的访问。由于在小于18000中寻找最大素数，并且判断素数的函数已经给出，只要使用一个循环在18000以下寻找，没有找到减一再寻找，找到记录在Text1.Text中，在结构化的程序中不再提倡GoTo以及从结构体中退出（例如Exit For等），使用While判断是一个较好的选择。

第2题：在考生文件夹下有一个工程文件sjt4.vbp，窗体上已经有两个文本框，名称分别为Text1、Text2；和一个命令按钮，名称为C1，标题为"确定"；请画两个单选按钮，名称分别为Op1、Op2，标题分别为"男生"、"女生"；再画两个复选框，名称分别为Ch1、Ch2，标题分别为"体育"、"音乐"。请编写适当的事件过程，使得在运行时，单击"确定"按钮后实现下面的要求：1) 根据选中的单选按钮，在Text1中显示"我是男生"或"我是女生"。2) 根据选中的复选框，在Text2中显示"我的

爱好是体育"或"我的爱好是 音乐"或"我的爱好是体育音乐"。如图所示。 注意：不得修改已经给出的程序和已有控件的属性。在结束程序运行之前，必须选中一个单选按钮和至少一个复选框，并单击"确定"按钮。必须使用窗体右上角的关闭按钮结束程序，否则无成绩。 分析：单选按钮OptionButton和选择框CheckBox的简单应用OptionButton控件和CheckBox控件功能相似，但是二者间也存在着重要差别。在选择一个OptionButton时，同组中的其它OptionButton控件自动无效。相反，可以选择任意数量的CheckBox控件。只要注意了这一点本题可以在C1\_Click事件中判断他们的选中情况OptionButton的Value为True表示选中,CheckBox的Value=1时表示选中。

第3题：在名称为 Form1 的窗体上画一个标签，名称为 L1，标签上显示"请输入 密码"，在标签的右边画一个文本框，名称为 Text1，其宽、高分别为 2000和300，设置适当的属性使得在输入密码时，文本框中显示"\*"字符，此外再把窗体的标题设置为"密码窗口"，以上这些设置都只能在属性窗口中进行设置，运行时的窗体如图所示。\*注意：存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt1.vbp，窗体文件名为sjt1.frm。 分析：创建的对象设置属性。属性窗口（选中对按[F4]调出）给出了设置所有的窗体对象属性的简便方法。在"视图"菜单中选择"属性窗口"命令、单击工具栏上的"属性窗口"按钮或使用控件的上下文菜单，都可以打开属性窗口。在本题中要求对于密码框的设定,只要为Text1的PasswordChar属性设置为\*即可完成

第4题：在考生文件夹下有一个工程文件 sjt3.vbp，窗体上已经有一个标签 L1，请画一个单选按钮数组，名称为Op1，含三个单选按钮，它们

的Index属性 分别为0、1、2，标题依次为"飞机"、"火车"、"汽车"，再画一个名称为Text1的文本框。窗体文件中已经给出了Op1的Click事件过程，但不完整，要求去掉程序中的注释符，把程序中的？改为正确的内容，使得在运行时单击"飞机"或"火车"单选按钮时，在Text1中显示"我坐飞机去"或"我坐火车去"，单击"汽车"单选按钮时，在Text1中显示"我开汽车去"，如图所示。注意：不能修改程序中的其他部分。最后把修改后的文件按原文件名存盘。 本题考查对于OptionButton控件的了解,OptionButton控件显示一个可以打开或者关闭的选项,判断它是否被选中使用的是value属性,选中为True,反之为False。 一般在使用OptionButton控件使大多数人喜欢使用控件数组,在第一题中Select Case 语句是根据表达式的值，来决定执行几组语句中的其中之一。根据后续的语句我们可以知道,这里需要根据用户的选择进行分流,分流的依据是用户选择了那一个OptionButton,这个可以由Index得到,这里填入Index,第二个空白,我们只要知道OptionButton数组从零开始,不难判断Op1 (1).Caption是"火车",我们只能"坐",填入a即可。 第5题： 在考生文件夹下有一个工程文件sjt5.vbp，窗体上有两个图片框，名称为 P1、P2，分别用来表示信号灯和汽车，其中在 P1 中轮流装入"黄灯.ico"、"红灯.ico"、"绿灯.ico"文件来实现信号灯的切换；还有两个计时器Timer1 和Timer2，Timer1用于变换信号灯，黄灯1秒，红灯2秒，绿灯3秒；Timer2用于控制汽车向左移动。运行时，信号灯不断变换，单击"开车"按钮后。汽车开始移动，如果移动到信号灯前或信号灯下，遇到红灯或黄灯，则停止移动，当变为绿灯后再继续移动。在窗体中已经给出了全部控件和程序，但程序不完整，要求阅

读程序并去掉程序中的注释符，把程序中的？改为正确的内容，使其实现上述功能，但不能修改程序中的其他部分，也不能修改控件的属性。最后把修改后的文件以原文件名存盘。

本题中涉及三个事件 点击开车按钮C1\_Click,汽车开始启动,由题面知道汽车的开动由Timer2控制,那么这里必须启动Timer2,所以填入Timer2.Enable=True 红绿灯由Timer1控制,在Timer1的事件Timer1\_Timer中根据时间a来更换P1.Picture的图像,达到红绿灯转换的效果,如果看到其他灯已经有了,这里填入"绿灯.ioc"是简单的选择,仔细分析要在绿灯有三秒,也必须这样填写 最后是汽车的移动,已知是由Timer2操作的,在它的事件Timer2\_Timer中要移动汽车,使用了picture的Move方法,平行向右移动,改变Left值,这里填入picture1.Left即可实现。其他关于Timer控件以及picture控件的属性方法事件请自己参阅有关资料。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)