

二级C语言考试辅导教程第七章:结构与联合[3] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/166/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7C_E8_AF_AD_c97_166396.htm 结构指针变量 结构指针变量的说明和使用一个指针变量当用来指向一个结构变量时，称之为结构指针变量。结构指针变量中的值是所指向的结构变量的首地址。通过结构指针即可访问该结构变量，这与数组指针和函数指针的情况是相同的。结构指针变量说明的一般形式为：struct 结构名*结构指针变量名 例如，在前面的例7.1中定义了stu这个结构，如要说明一个指向stu的指针变量pstu，可写为：struct stu *pstu.当然也可在定义stu结构时同时说明pstu。与前面讨论的各类指针变量相同，结构指针变量也必须要先赋值后才能使用。赋值是把结构变量的首地址赋予该指针变量，不能把结构名赋予该指针变量。如果boy是被说明为stu类型的结构变量，则：pstu=&boy是错误的。结构名和结构变量是两个不同的概念，不能混淆。结构名只能表示一个结构形式，编译系统并不对它分配内存空间。只有当某变量被说明为这种类型的结构时，才对该变量分配存储空间。因此上面amp.boy[1].sex.而只能是：ps=boy.(赋予数组首地址)或者是：ps=&boy[0].(赋予0号元素首地址) 结构指针变量作函数参数 在ANSI C标准中允许用结构变量作函数参数进行整体传送。但是这种传送要将全部成员逐个传送，特别是成员为数组时将会使传送的时间和空间开销很大，严重地降低了程序的效率。因此最好的办法就是使用指针，即用指针变量作函数参数进行传送。这时由实参传向形参的只是地址，从而减少了时间和空间的开销。 100Test 下载频

道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com