

计算机等级考试VFP教程：第七章表单设计 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_180506.htm

7.1 基本概念1. 名词

解释表单：即用户与计算机进行交流的一种屏幕界面，用于数据的显示、输入、修改。该界面可以自行设计和定义，是一种容器类，可包括多个控件（或称对象）。表单集：可包含一张或多张表单的容器。

数据环境：在打开或修改一个表单或报表时需要打开的全部表、视图和关系。它以窗口形式（类似于数据库设计器）反映出与表单有关的表、视图、表之间关系等内容。可以用数据环境设计器来创建和修改表单的数据环境。

2. 表单设计界面主要包括：表单向导、表单设计器、表单设计器工具栏、表单控件工具栏、属性窗口

3. 表单设计中常用的属性、事件与方法介绍
属性、事件、方法说明
默认值
AlwaysOnTop属性控制表单是否总是处在其他打开窗口之上假（.F.）
AutoCenter属性控制表单初始化时是否让表单自动地在Visual FoxPro主窗口中居中假（.F.）

BackColor属性决定表单窗口的颜色255,255,255
BorderStyle属性决定表单是否有边框，若有边框，是单线边框、双线边框，还是系统边框。如果BorderStyle为3（系统），用户可重新

改变表单大小
Caption属性决定表单标题栏显示的文本

FormlClosable属性控制用户是否能够通过双击“关闭”框来

关闭表单真（.T.）
MaxButton属性控制表单是否具有最大化按钮真（.T.）

MinButton属性控制表单是否具有最小化按钮真（.T.）

Movable属性控制表单是否能移动到屏幕的新位置真（.T.）

WindowState属性控制表单是最小化、最大化还是正常

状态0 正常WindowType属性控制表单是非模式表单（默认）还是模式表单。如果表单是模式表单，用户在访问应用程序用户界面中任何其他单元前必须关闭该表单0 非模式Activate事件当激活表单时发生 Click事件在控制上单击鼠标左键时发生 DbClick事件在控制上双击鼠标左键时发生 Destroy事件当释放一个对象的实例时发生 Init事件在创建表单对象时发生 Error事件当某方法（过程）在运行出错时发生 KeyPress事件当按下并释放某个键时发生 Load事件在创建表单对象前发生 Unload事件当对象释放时发生 RightClick事件在单击鼠标右键时发生 AddObject方法运行时，在容器对象中添加对象 Move方法移动一个对象 Refresh方法重画表单或控制，并刷新所有值 Release方法从内存中释放表单 Show方法显示一张表单

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com