

计算机等级考试VFP教程：第六章数据库的创建和使用 PDF
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022__E8_AE_A1_

[E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_180507.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_180507.htm) 6.1 面向对象程序设计概述

1. 基本概念面向对象的程序设计是通过对类、子类和对象等的设计来体现的，类是面向对象程序设计技术的核心。

类：定义了对象特征以及对象外观和行为的模板。类的特征：

- 封装性：隐藏了类中对象的内部数据或操作细节，只看到外表信息。
- 继承性：任何类都可以从其它已有的类中派生，新类保持了父类中的行为和属性，但增加了新的功能。体现了面向对象设计方法的共享机制。
- 多态性：相同的操作可作用于多种类型的对象上，并获得不同的结果。
- 抽象性：提取一个类或对象与众不同的特征，而不对该类或对象的所有信息进行处理。

基类：系统本身提供的类称为基类。基类包括容器类和控件类。容器类是其他对象的集合，如表格、选项按钮组；控件类是单一的对象，不包含其他对象，如命令按钮、文本框。

子类：以其他类定义为起点，对某一对象所建立的新类。新类将继承任何对父类所做的修改。

类库：存储类的文件，每一个以可视方式设计的类都存储在一个类库中。类库文件的扩展名为.VCX。

对象：是类的一个实例，包括了数据和过程。具有所在类所定义的全部属性和方法。

VFP有两种对象：容器对象和控件对象。

属性：控件、字段或数据库对象的特性。

事件：由对象识别的一个动作。

方法：与对象相联系的由程序执行的一个处理过程，即处理事件的一组代码。用户不可以为对象创建新的事件，但可以创建新的方法程序。

2. Visual FoxPro 基类从下述 Visual FoxPro

基类中，可以派生子类或创建对象。容器命令组控件微调标签表单命令按钮复选框OLE 容器控制线条表单集选项组列表框OLE 绑定型控制分隔符 #表格选项按钮 #文本框自定义形状标头 #页框组合框工具栏图象列 #页面 #编辑框计时器 注：# 这些类是父容器的集成部分，在类设计器中不能子类化。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com