

VFP基础教程第六章第四节事件与方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022_VFP_E5_9F_BA_E7_A1_80_E6_c97_180556.htm

6.4 事件与方法1 . VFP 中的事件
VFP 中的常用事件分类
事件类型 事件名称
鼠标事件 Click DbClick RightClick DropDown DownClick UpClick
键盘事件 KeyPress
改变控件内容的事件 InteractiveChange
控件焦点的事件 GotFocus LostFocus When Valid
表单事件 Load Unload Destroy Activate Resize Paint QueryUnload
数据环境事件 AfterCloseTable BeforeOpenTable
项目事件 QueryModifyFile
等OLE 事件 OLECompleteDrag
等其他事件 Timer Init Destroy Error
一些核心事件和触发时间事件
触发时间 Load 当表单或表单集被加载时产生
Unload 当表单或表单集从内存中释放时产生
Init 创建对象时产生 Destroy 从内存中释放对象时产生
Click 用户在对象上单击鼠标时产生
DbClick 用户在对象上双击鼠标时产生
RightClick 用户在对象上单击鼠标右键时产生
GetFocus 对象得到焦点时产生
LostFocus 对象失去焦点时产生
KeyPress 用户按键时产生
MouseDown 在对象上按下鼠标
MouseUp 在对象上松开鼠标
MouseMove 在对象上移动鼠标
InteractiveChange..交互式改变对象值
ProgrammaticChange 可编程地改变对象值
2. 事件循环
VFP6.0 中用 READ EVENTS 命令建立循环，用 CLEAR EVENTS 命令终止循环。利用 VFP6.0 设计应用程序时，必须创建事件循环，否则不能正常运行。READ EVENTS 命令通常出现在应用程序的主程序中，同时必须保证主程序调出的界面中有发出 CLEAR EVENTS 命令的机制，否则程序进入死循环。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细

请访问 www.100test.com