

二级Java练习及解析8 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/180/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_BA\\_A7Java\\_c97\\_180941.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7Java_c97_180941.htm)

1 下列数据结构中，能用二分法进行查找的是\_\_A\_\_。 A、顺序存储的有序线性表 B、线性链表 C、二叉链表 D、有序线性链表

解析：二分法查找只适用于顺序存储的有序表。在此所说的有序表是指线性表中的元素按值非递减排列（即从小到大，但允许相邻元素值相等）。

2 在软件设计中，不属于过程设计工具的是\_\_D\_\_。

A、PDL（过程设计语言） B、PAD图 C、N-S图 D、DFD图

解析：软件设计工具包括：程序流程图、N-S、PAD、HIPO，判定表，PDL（伪码）。而DFD（数据流图）属于结构化分析工具。

3 在switch(expression)语句中，expression的数据类型不能是\_\_A\_\_。 A、double B、char C、byte D、short

解析：表达式expression只能返回这个几种类型的值：int、byte、short和char。多分支语句把表达式返回的值依次与每个case子句中的值相比较，如果遇到匹配的值，则执行该case子句后的语句序列。

4 下列叙述中，错误的是\_\_D\_\_。 A、父类不能替代子类 B、子类能够替代父类 C、子类继承父类 D、父类包含子类

5 通过继承实现代码复用：Java中所有的类都是通过直接或间接地继承java.lang.Object类得到的。继承而得到的类称为子类，被继承的类称为父类。子类不能继承父类中访问权限为private的成员变量和方法，子类可以重写父类的方法，及命名与父类同名的成员变量。子类通过隐藏父类的成员变量和重写父类的方法，把父类的状态和行为改变为自身的状态和行为。注意：子类中重写的方法和父类中被重写的

方法要具有相同的名字，相同的参数表和相同的返回类型，只是函数体不同。由于子类继承了父类所有的属性（私有的除外），所以子类对象可以作为父类对象使用。程序中凡是使用父类对象的地方，都可以用子类对象来代替。一个对象可以通过引用子类的实例来调用子类的方法。Java运行时系统根据调用该方法的实例，来决定调用哪个方法。对子类的的一个实例，如果子类重写了父类的方法，则运行时系统调用子类的方法；如果子类继承了父类的方法（未重写），则运行时系统调用父类的方法。

6 自定义表格类中的model部分应实现的接口是\_\_A\_\_。 A、 AbstractTableModel B、 JTable C、 TableModel D、 TableModelable

7 下列代码中，将引起编译错误的行是\_\_B\_\_。

```
1 ) public class Exercise{
2 ) public static void main(String args[]){
3 ) float f=0.0.
4 ) f =1.0.5 ) }
6 ) }
```

A、 第2行 B、 第3行 C、 第4行 D、 第6行

解析：float定义变量赋值时，需要在数值后面加f以标识它为浮点型，让系统知道该给它精确到多少位。

8 下列关于Java多线程并发控制机制的叙述中，错误的是\_\_B\_\_。

A、 Java中对共享数据操作的并发控制是采用加锁技术 B、 线程之间的交互，提倡采用suspend()/resume()方法 C、 共享数据的访问权限都必须定义为private D、 Java中没有提供检测与避免死锁的专门机制，但应用程序员可以采用某些策略防止死锁的发生

解析：1 ) Java中对共享数据操作的并发控制是采用传统的封锁技术。一个程序中单独的、并发的线程对同一个对象进行访问的代码段，称为临界区。在Java语言中，临界区可以是一个语句块或是一个方法，并且用"synchronized"关键字标识。Java平台将每个由synchronized ( Object ) 语句指定的对象设置一个锁，

称为对象锁。2) 共享数据的所有访问都必须作为临界区，使用"synchronized"进行加锁控制。用"synchronized"保护的数据也必须是私有的，使线程不能直接访问这些数据，必须通过对象的方法。3) Java中没有检测与避免死锁的专门机制，因此完全由程序进行控制，防止死锁的发生。4) 有时，某个线程进入"synchronized"块后，共享数据的状态并不一定满足线程的需要，它要等待其他线程将共享数据改变为它需要的状态后才能继续执行，但由于此时它占有了该对象的锁，其他线程无法对共享数据进行操作，为此Java引入wait()和notify()，这两个方法使java.lang.object类的方法，使实现线程通信的两个方法。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)