

二级JAVAApplet：JavaApplet程序设计基础 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/180/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_BA\\_A7JAVA\\_c97\\_180990.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/180/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7JAVA_c97_180990.htm) Java Applet 是用Java 语言编写的一些小应用程序，这些程序是直接嵌入到页面中，由支持Java的浏览器(IE 或 Netscape)解释执行能够产生特殊效果的程序。它可以大大提高Web页面的交互能力和动态执行能力。包含Applet的网页被称为Java-powered页，可以称其为Java支持的网页。当用户访问这样的网页时，Applet被下载到用户的计算机上执行，但前提是用户使用的是支持Java的网络浏览器。由于Applet是在用户的计算机上执行的，所以它的执行速度不受网络带宽或者Modem存取速度的限制，用户可以更好地欣赏网页上Applet产生的多媒体效果。Applet 小应用程序的实现主要依靠java.applet 包中的Applet类。与一般的应用程序不同，Applet应用程序必须嵌入在HTML页面中，才能得到解释执行；同时Applet可以从Web页面中获得参数，并和Web页面进行交互。含有Applet的网页的HTML文件代码中必须带有 < applet > 和 < /applet > 这样一对标记，当支持Java的网络浏览器遇到这对标记时，就将下载相应的小程序代码并在本地计算机上执行该Applet小程序。Applet是一种Java的小程序，它通过使用该Applet的HTML文件，由支持Java的网页浏览器下载运行。也可以通过java开发工具的appletviewer来运行。Applet 程序离不开使用它的HTML文件。这个HTML文件中关于Applet的信息至少应包含以下三点：1)字节码文件名(编译后的Java文件，以.class为后缀) 2)字节码文件的地址 3)在网页上显示Applet的方式。一个HTML文件增加Applet有关

的内容只是使网页更加富有生气，如添加声音、动画等这些吸引人的特征，它并不会改变HTML文件中与Applet无关的元素。

(一) Applet程序开发步骤 Applet程序开发主要步骤如下：  
1) 选用EDIT或Windows Notepad等工具作为编辑器建立Java Applet源程序。  
2) 把Applet的源程序转换为字节码文件。  
3) 编制使用class的HTML文件。在HTML文件内放入必要的<APPLET>语句。下面举一个最简单的HelloWorld例子来说明Applet程序的开发过程：  
(1) 编辑Applet的java源文件 创建文件夹C:\ghq，在该文件夹下建立 HelloWorld.java 文件的源代码如下：  

```
import java.awt.*;import java.applet.*;public class HelloWorld extends Applet //继承Applet类，这是Applet Java程序的特点{ public void paint(Graphics g) { g.drawString("Hello World!",5,35); }}
```

保存上述程序在C:\ghq\HelloWorld.java文件里。  
(2) 编译Applet 编译HelloWorld.java源文件可使用如下JDK命令：  
C:\ghq\ > javac HelloWorld.java < Enter > 注意：如果编写的源程序违反了Java编程语言的语法规则，Java编译器将在屏幕上显示语法错误提示信息。源文件中必须不含任何语法错误，Java编译器才能成功地把源程序转换为appletviewer和浏览器能够执行的字节码程序。成功地编译Java applet之后生成响应的字节码文件HelloWorld.class的文件。用资源管理器或DIR命令列出目录列表，将会发现目录C:\ghq中多了一个名为HelloWorld.class的文件。  
(3) 创建HTML文件 在运行创建的HelloWorld.class之前，还需创建一个HTML文件，appletviewer或浏览器将通过该文件访问创建的Applet。为运行HelloWorld.class, 需要创建包含如下HTML语句的名为HelloWorld.html的文件。  
< HTML > < TITLE > HelloWorld!

Applet < /TITLE >

< APPLET CODE="JavaWorld.class" WIDTH=200 HEIGHT=100 > < /APPLET > < /HTML >

本例中， < APPLET > 语句指明该Applet字节码类文件名和以像素为单位的窗口的尺寸。虽然这里HTML文件使用的文件名为HelloWorld.HTML，它对应于HelloWorld.java的名字，但这种对应关系不是必须的，可以用其他的任何名字(比如说Ghq.HTML)命名该HTML文件。但是使文件名保持一种对应关系可给文件的管理带来方便。

(4) 执行 HelloWorld.html 如果用appletviewer运

行HelloWorld.html,需输入如下的命令行：C:\ghq\

> appletviewer JavaWorld.html < ENTER > 可以看出，该命令启动了appletviewer并指明了HTML文件，该HTML文件中包含对应于HelloWorld的 < APPLET > 语句。如果用浏览器运行HelloWorld Applet,需在浏览器的地址栏中输入HTML文件URL地址。至此，一个Applet程序的开发运行整个过程结束了(包括java源文件、编译的class文件、html文件以及

用appletviewer或用浏览器运行)。(二) Applet类 Applet类是所有Applet应用的基类，所有的Java小应用程序都必须继承该类。

如下所示。 import java. applet.\*.public class OurApplet extends Applet{.....}

Applet类的构造函数只有一种，即： public Applet() Applet实现了很多基本的方法，下面列出了Applet类中常用方法和用途。 public final void setStub(AppletStub stub)// 设置Applet的stub.stub是Java和C之间转换参数并返回值的代码位，它是由系统自动设定的。 public boolean isActive().// 判断一个Applet是否处于活动状态。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)