

二级C 精品课程第一章第四节Visual C 6开发环境简介 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/181/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_BA\\_A7C\\_\\_\\_E7\\_c97\\_181156.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/181/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7C___E7_c97_181156.htm)

1.4.1 C 语言程序的编写和运行 Visual C 6是美国微软公司开发的C 集成开发环境，它集源程序的编写、编译、连接、调试、运行，以及应用程序的文件管理于一体，是当前PC机上最流行的C 程序开发环境。

本书的程序实例均用Visual C 6调试通过，下面对这一开发环境作一简单的介绍。Visual C 6的功能较多，我们仅仅介绍一些常用的功能。在以后的学习中，要多用、多试、多思考，才能够熟练地掌握它的用法。同其它高级语言一样，要想得到可以执行的C 程序，必须对C 源程序进行编译和连接，该过程如图1-13所示。对于C 语言，这一过程的一般描述如下：

：使用文本编辑工具编写C 程序，其文件后缀为.cpp，这种形式的程序称为源代码（Source Code），然后用编译器将源代码转换成二进制形式，文件后缀为.obj，这种形式的程序称为目标代码（Objective Code），最后，将若干目标代码和现有的二进制代码库经过连接器连接，产生可执行代码

（Executable Code），文件后缀为.exe，只有.exe文件才能运行。图1-13 C 程序的编译和连接的过程 C 的流行使得许多软件厂商都提供了自己的C 集成开发环境，称为C IDE。著名的有Borland公司的C Builder，IBM公司的Visual Age For C，Microsoft公司的Visual C 等等。其中，Visual C 6.0是当今Windows操作系统下最流行的C 集成开发环境之一。

1.4.2 Visual C 6开发环境简介 Visual C 6集成开发环境，被划分成四个主要区域：菜单和工具栏、工作区窗口、代码编辑窗口和

输出窗口，如图1-14所示。图1-14[点击此链接查看](#)

大FLASH1.4.3 应用举例 前面我们简要介绍了Visual C 的集成开发环境。在同一个环境下，能够完成C 源程序的编写、连编、运行和调试。实际上，编译一个C 源文件之前，需要有一个活动的项目工作区。项目文件名后缀为dsp（保存项目设置），它维护应用程序中所有的源代码文件，以及Visual C 如何编译、连接应用程序，以便创建可执行程序。Visual C 6的集成开发环境中，通过"File"菜单的"New"命令创建一个新的项目。创建一个项目的同时，也创建了一个项目工作区，项目工作区文件的后缀名为dsw（保存项目工作区的设置）。一个应用程序可以有一个项目及若干个子项目，但只有一个活动的项目。一般情况下，开发一个应用程序按照如下步骤来进行：  
创建一个项目； 编辑项目中的源代码； 为项目指定配置（Debug或Release）； 连编项目中的文件； 纠正连编中出现的错误； 运行可执行的文件。  
1、创建一个项目  
2、项目中的文件的添加和删除  
3、编辑源代码  
4、项目配置  
5、调试程序  
6、运行应用程序

1、创建一个项目 图1-15

（点击下图放大观看，注：按Alt F4关闭Flash窗口）

2、项目中的文件的添加和删除  
项目文件一般由以下类型文件组成：  
头文件，也称为include文件，采用.h作为扩展名； 源文件，扩展名为.cpp。向项目中添加源文件文件方法如下：

创建新的源代码文件，并将它们添加到项目中去。选择"File"菜单中的"New"命令，在"New"对话框中，单击"C/C Source File"（参见图1-7）。选中"Add To Project"，键入一个文件名main.cpp。可以为要创建的文件指定目录，或直接采用当前目录，然后单击"OK"按钮。

添加一个已存在的源代码文

件和资源文件到项目中。选择"Project"菜单中的"Add To Project"命令，再选"Files"命令，在弹出的"Insert Files Into Project"对话框中选择要添加的文件，单击"OK"按钮即可（按下Shift或Ctrl键，可选择多个文件）。从项目中删除一个文件。打开FileView，选择要删除的文件，按下Del键即可。这仅是将文件从项目中移去，并非真正地从硬盘中把文件删除。

2、项目中的文件的添加和删除 图1-16（点击下图放大观看，注：按Alt F4关闭Flash窗口）

3、编辑源代码 C 源代码在代码编辑窗口中编辑。为了打开源代码编辑器，可以创建一个新的.cpp、或.h文件，或打开一个已存在的文件。假定我们创建的main.cpp如左图：3、编辑源代码 图1-17（点击下图放大观看，注：按Alt F4关闭Flash窗口）

4、项目配置 在开发应用程序时，一般将项目设置为Debug模式。在该模式中，编译器将Visual C Debug所需的调试信息一同编译。当程序调试完毕准备发行时，将项目设置为Release模式。4、项目配置 图1-18（点击下图放大观看，注：按Alt F4关闭Flash窗口）

5、调试程序 图1-19（点击下图放大观看，注：按Alt F4关闭Flash窗口）

6、运行应用程序 源程序经过编译、连接后，就生成了一个后缀为exe的可执行文件。可以从Build菜单中选择"Execute test.exe"，或者按Ctrl + F5键，或用鼠标左键点击

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)