

JAVA基础:响应鼠标点击事件的小程序 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/182/2021_2022_JAVA_E5_9F_BA_E7_A1_80_c104_182492.htm 一个很基础的小程序，可以

作为一种方法嵌入到其他应用中 import

java.awt.Graphics.import java.awt.Event.import

java.awt.Color.public class mouse extends java.applet.Applet{int

num=0.//计数器初始化int px,py.public boolean

mouseDown(Event evt,int x,int y)//鼠标按下事件{px=x.py=y.//鼠

标按下时的坐标num .//计数器加1repaint().//重画窗口return

true.//返回true,表示事件处理过了}public void 0update(Graphics

g){g.setColor(getBackground()).//以背景色取出一快区

域g.fillRect(10,300,200,60).paint(g).//调用paint方法}public void

paint(Graphics g){g.setColor(Color.green).g.drawString("当前鼠标

的坐标是(" px "," py ")",10,300).//输出当前鼠标的坐

标g.drawString("This is No." num "point",10,340).//输出点击次

数g.setColor(Color.red).//在鼠标点击位置画出一个红

叉g.drawLine(px-5,py-5,px 5,py 5).g.drawLine(px 5,py-5,px-5,py

5).}}111 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细

请访问 www.100test.com