

Java基础:看看流行的和过时的鼠标事件 PDF转换可能丢失图片或格式 , 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/182/2021_2022_Java_E5_9F_BA_E7_A1_80_c104_182500.htm MouseListener 方法接口中的mouseClicked() 方法和mousePressed() 方法有什么区别? 这是一个热门的话题,让我们来深入的找寻答案,Java ' s AWT 库提供了两个接口来监听和接收鼠标事件. 一个是

```
java.awt.event.MouseListener: public interface MouseListener  
extends EventListener { public void mousePressed(MouseEvent e).  
public void mouseReleased(MouseEvent e). public void  
mouseClicked(MouseEvent e). public void  
mouseEntered(MouseEvent e). public void  
mouseExited(MouseEvent e). } 另一个是
```

```
java.awt.event.MouseMotionListener: public interface  
MouseMotionListener extends EventListener { public void  
mouseDragged(MouseEvent e). public void  
mouseMoved(MouseEvent e). } Swing 提供了 MouseInputListener,  
这个接口的同时扩展了MouseMotionListener 和MouseListener  
接口. 让我们来看看这些接口中的方法: #12539.
```

mouseReleased() 当用户松开鼠标按钮时发生. #12539. 因为点击鼠标是按下鼠标和松开鼠标的结合, 在事件分配给 mouseClicked() 方法之前, mousePressed() 和 mouseReleased() 方法已同时被调用. #12539. mouseExited() 当鼠标离开你所监听的组件时发生. #12539. mouseMoved() 当鼠标在组件上移动而不时拖动时发生. 要监听鼠标事件就必须调用这些接口之一, 或扩展一个鼠标适配器(mouse adapters) 类. AWT 提供了两种

监听适配器(listener adapters): java.awt.event.MouseAdapter
和java.awt.event.MouseMotionAdapter. Swing
为MouseListener提供了一个叫
做javax.swing.event.MouseInputAdapter的适配器. 有了适配器你
就不必调用接口中每个方法了. 取而代之, 你只需简单的扩展
适配器并重写你要监听的方法就可以了. 100Test 下载频道开
通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com