

转 - 类的深入研究 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/206/2021_2022__E8_BD_AC_EF_BC_8D_E7_B1_BB_E7_c104_206948.htm 1 在Java中使用继承 面向对象的程序设计中最为强大的功能是类的继承，类的继承允许你在一个已经存在的类之上编写新的程序，例如，你想建立一个可在屏幕上显示并能填充它的矩形类，你可以从头开始或者利用旧的矩形类，下面的部分将向你介绍如何继承已存在的Rectangle类，而不需重写其中的代码。比如建立一个fillRect类，该类可以使用Rectangle类中所有已定义的数据和成员函数，如：width、height等数据和getArea等成员函数，就可是使用继承的方法来实现。使用extends关键字让Java程序员能够继承已有类的成员函数，为了继承Rectangle类，你必须引用旧的Rectangle类，你必须引用旧的Rectangle类，并且在新类的说明中引用它，比如：`import Shapes.Rectangle. class fillRect extends Rectangle {..... }` 2 成员函数的重载 继承之后，如何使fillRect类比Rectangle类有所提高呢？我们可以用如下代码来实现一个新的drawRect成员函数，它将大大缩短代码，并能填充矩形，而不是仅仅画出矩形的轮廓：`private String makeString(chr ch,int num) { StringBuffer str=new StringBuffer(). for(int i=num.i>0.i--) str.append(ch). return str.toString(). } public void drawRect() { for(int i=height.i>0.i--) System.out.println(makeString("#",width)). }` 注意这里我们使用了StringBuffer类。之所以使用StringBuffer是因为String只能产生一个静态类型 - - 它的大小是不能改变的，而StringBuffer能够产生一个可变长度的字符串类型。在这里，drawRect成员

函数被重载了，通过使用相同的成员函数名字，你可以用新的成员函数来代替旧的成员函数。不过，那些被说明为final的成员函数是不能被重载的。注意，你不必在新的类中包含那些与被继承类相同的代码，而只需要加入你想要的东西，但你必须建立一个新的构造成员函数，以区分这两个不同的类。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com