

SQLServer2005基于消息的应用程序介绍 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/214/2021\\_2022\\_SQLServer2\\_c67\\_214500.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/214/2021_2022_SQLServer2_c67_214500.htm) 基于消息的应用程序并不是一个新概念，但一直以来，从头编写这样的应用程序都相当困难。我将在一系列三篇文章中讨论一个建立异步消息应用程序的新平台，本文为第一篇，我将在其中说明基于消息的应用程序这一概念，以及一个建立包含在SQL Server 2005中的这些应用程序的新型基础程序。基于消息的应用程序介绍 处理消息的应用程序是大体上会成功的应用程序。实际上，大多数大型应用程序都应用了某种类型的消息处理。这种处理可能相当简单，例如，把一个文件放在网络共享中，以便另一个应用程序能够处理这个文件；之后，你就可以检查网络共享，看文件是否得到处理。虽然这不是一个非常复杂的消息应用程序，但其背后的概念是一样的：提交一条消息，应用程序执行其工作。然后，再检查看是否收到确认消息已得到处理的信息。这种处理方法拥有许多独特的优点：延期处理：有时候，要想在给定的时间处理某个任务的所有工作是不切实际的。许多时候，当你的应用程序能够处理的任务达到一个瓶颈点时，最好把剩下的任务交给另一个应用程序进行处理。在线购买机票就属于这种情况。当你到一个网站购买机票时，你输入诸如出发城市、到达城市、旅行日期和随行乘客人数之类的信息。在你输入信用卡信息后，你将收到一封确认电子邮件。在后台，某种类型的消息已被提交给另一个执行请求的服务进行处理。如果不能满足订票请求，你收到的电子邮件就会说明这一点。这种处理的好处在于它减轻了后台数据库

系统堵塞的压力。而且，如果要求顾客长时间等待网站的确认，大多数顾客都会感到非常不满。另外，如果所有处理任务都在一个单功能事务中完成，就可能发生严重的死锁情况，从而负面影响在网站上购买机票的顾客的购买体验。分布式处理：一般来说，最好尽可能迅速地处理一项任务。但是，有时候很难确定有多少待处理的任 务、完成这些任 务需要耗用多少资源。下面我们看一个这种处理的实例。超市中有许多结账通道。通道的数量一般根据超市的资源来配备。有时，例如星期六下午，结账通道变得十分拥挤，顾客必须排队等候。只要超市的资源没有耗尽，超市就能分配更多收银员给顾客结账。这样既可加快结账速度，又不至于影响超市的总体运作。同样的道理，消息应用程序也以相似的方式运作。如果你的应用程序充满了待处理的请求，通常应该增加另外一条处理队列来缓解系统的总体处理压力。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)