

评估师《机电设备评估》在线练习(6--9)章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/219/2021_2022__E8_AF_84_E4_BC_B0_E5_B8_88_E3_c47_219083.htm 资料类别：注册评估师考试 资料格式：WORD格式 资料来源：考试吧

(Exam8.com) 资料下载： [点击这里下载](#) 内容预览：一、单项选择题

1．现有四种设备A、B、C、D可供选择，其寿命周期费用依次分别为240万元、220万元、200万元、180万元。生产率依次分别为810吨/日、755吨/日、710吨/日、600吨/日。从系统效率中生产率这一项来比较，费用效率好的是（ ）。 A. 设备A B.设备B C.设备C D.设备D

2．通过修复或更换磨损零件，调整精度、排除故障、恢复设备原有的功能而进行的技术活动称为（ ）。 A.设备维护 B.设备检查 C.设备修理 D.设备调整

3．在设备的使用过程中，设备的零件由于发生摩擦、振动、腐蚀和疲劳等现象产生的磨损称为()。 A．第I种有形磨损 B．第II种有形磨损 C．第I种无形磨损 D．第II种无形磨损

4．某一设备预计大修费用为11500元，每年维持费为4500元，大修后由于第二种无形磨损，该设备能用5年，且残值为0，若折现率 $i=10\%$ ，则该设备的年度费用为（ ）。 A

．3033.7元 B．4220.8元 C．6383.7元 D．7533.7元

5．设备技术改造是补偿（ ）的重要方法。 A．第一种有形磨损 B．第一种无形磨损 C．第二种有形磨损 D．第二种无形磨损

二、多项选择题

1．下列费用中可列入设置费的有（ ）。 A.研究开发费 B.设计费 C.制造费 D.试运行费 E.维修费

2．修理复杂系数（ ）。 A.是反映修理复杂程度和工作量大小的假定单位 B.由设备结构特点、工艺特性、零部件尺寸等因素决定的 C.没

有反映待修设备的损坏情况，只要型号相同，修理复杂系数数值就相同 D.是维修管理、计划、统计的基本数据 E.在计算各类设备修理工作量中误差很小 3. 设备大修理成本经济分析指标有（ ）。 A. 大修理成本与基期大修理成本相对比率 B. 实际大修理成本与计划大修理成本的相对比率 C. 大修理成本与基期大修理成本的绝对数 D. 实际大修理成本与计划大修理费用绝对数 E. 设备实际单位大修理费用 4. 企业中，（ ）应该优先列入考虑设备更新清单。 A. 役龄接近或超过预定的使用年限 B. 技术落后的设备 C. 维修费用大的设备 D. 浪费能源的设备 E. 经过多次大修已无修复价值的设备 5. 对于遭受第二种无形磨损的设备可通过（ ）来补偿。 A. 修理 B. 更换磨损零件 C. 设备更新 D. 设备技术改造 E. 报废

三、综合题 1. 某设备的原始价值 $K_0=20000$ 元，现需修理，其修理费用 $Re=4000$ 元，该种设备重置价格为13000元，若新旧设备劳动生产率与使用成本均相同，求该设备综合磨损程度及剩余价值。 2. 什么是设备修理复杂系数？

参考答案 一、单项选择题 1. D 2. C 3. A 4. D 5. A 11. A 二、多项选择题 1. ABCD 2. ABCD 3. ABCD 4. ABCD 5. CD 三、综合题 1. 答：有形磨损程度 无形磨损程度 综合磨损程度 剩余价值 $K=KN-Re=13000-4000=9000$ （元）即：该设备的综合磨损程度为55%，其剩余价值为9000元。 2. 答：机器设备种类繁多，不仅功能不同，而且构造繁简、精度高低程度等都不一样，这些差异都不能简单地反映维修量的大小。为了维修工作的需要，建立一个能确切反映维修复杂程度和工作量大小的假定单位，这个单位称为修理复杂系数。一般用R表示，还可细分为机械修理复杂系数（ R_j ）、电气修理复杂系数（ R_d ）、

管道修理复杂系数（ R_g ）等。修理复杂系数是由设备的结构特点、工艺特性、零部件尺寸等因素来决定的。设备越复杂、加工精度越高、零部件的尺寸越大，则修理工作量、修理复杂系数越大。为了确定金属切削、木材加工、起重运输等各种设备修理复杂系数的标准基数，通常以顶尖距为750mm的CA6140车床为标准设备，将其修理系数定为10，其他设备都与该标准机器设备比较确定，比CA6140复杂的设备，其修理复杂系数大于10，反之小于10。对电气设备来说，采用标准等级电工，彻底检查一台额定功率为0.6千瓦的防护式异步三相感应鼠笼式电动机所耗的劳动量的复杂程度，定为一个电气修理复杂系数。设备修理复杂系数可采用算法或比较法来确定。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com