

C#特性 (Attribute) 入门 (一) PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/219/2021_2022_C_23_E7_89_B9_E6_80_A7_EF_BC_c67_219875.htm 计算机等级考试训练软件《百宝箱》# 特性 (Attribute) 入门 (一) By sadaf alvi 翻译 : cppbug (itwizard@163.com) 绪论 特性 (Attributes) 是一种崭新的声明性信息。我们不仅可以通过特性来定义设计层面的信息 (例如help file, URL for documentation) 以及运行时 (run-time) 信息 (例如使XML与class相联系), 而且我们还可以利用特性建立自描述 (self-describing) 组件。在这篇教程中, 我们将会看到如何建立和添加特性到各种程序实体以及如何在运行时环境中获取特性信息。定义正如MSDN中所描述的那样----- “特性是被指定给某一声明的一则附加的声明性信息。” 使用预定义 (Pre-defined) 特性在C#中, 有一个小的预定义特性集合。在学习如何建立我们自己的定制特性 (custom attributes) 之前, 我们先来看看在我们的代码中如何使用预定义特性。

```
using System; public class AnyClass { [Obsolete("Dont use Old method, use New method", true)] static void Old() {} static void New() {} public static void Main() { Old().} }
```

我们先来看一下上面这个例子, 在这个例子中我们使用了Obsolete特性, 它标记了一个不应该再被使用的程序实体。第一个参数是一个字符串, 它解释了为什么该实体是过时的以及应该用什么实体来代替它。实际上, 你可以在这里写任何文本。第二个参数告诉编译器应该把使用这个过时的程序实体当作一种错误。它的默认值是false, 也就是说编译器对此会产生一个警告。当我们尝试编译上面这段程序的时候,

我们将会得到一个错误：AnyClass.Old() is obsolete: Dont use Old method, use New method 开发定制特性（custom attributes）现在让我们来看看如何开发我们自己的特性。首先我们要从System.Attribute派生出我们自己的特性类（一个从System.Attribute抽象类继承而来的类，不管是直接还是间接继承，都会成为一个特性类。特性类的声明定义了一种可以被放置在声明之上新的特性）。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com