

C#特性 (Attribute) 入门 (二) PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/219/2021_2022_C_23_E7_89_B9_E6_80_A7_EF_BC_c67_219877.htm 计算机等级考试训练软件《百宝箱》定义或控制特性的使用

AttributeUsage类是另外一个预定义特性类, 它帮助我们控制我们自己的定制特性的使用。它描述了一个定制特性如何被使用。AttributeUsage有三个属性, 我们可以把它放置在定制属性前面。第一个属性是: ValidOn 通过这个属性, 我们能够定义定制特性应该在何种程序实体前放置。一个属性可以被放置的所有程序实体在AttributeTargets enumerator中列出。通过OR操作我们可以把若干个AttributeTargets值组合起来。AllowMultiple 这个属性标记了我们的定制特性能否被重复放在同一个程序实体前多次。Inherited 我们可以使用这个属性来控制定制特性的继承规则。它标记了我们的特性能否被继承。下面让我们来做一些实际的东西。我们将会把刚才的Help特性前放

置AttributeUsage特性以期待在它的帮助下控制Help特性的使用。

```
using System. [AttributeUsage(AttributeTargets.Class),  
AllowMultiple = false, Inherited = false ] public class HelpAttribute :  
Attribute { public HelpAttribute(String Description_in) {  
this.description = Description_in. } protected String description.  
public String Description { get { return this.description. } } } 先让我们
```

来看一下AttributeTargets.Class。它规定了Help特性只能被放在class的前面。这也就意味着下面的代码将会产生错误:

```
[Help("this is a do-nothing class")] public class AnyClass {  
[Help("this is a do-nothing method")] //error public void
```

AnyMethod() { } } 编译器报告错误如下 : AnyClass.cs: Attribute Help is not valid on this declaration type. It is valid on class declarations only. 我们可以使用AttributeTargets.All来允许Help特性被放置在任何程序实体前。可能的值是 : Assembly, Module, Class, Struct, Enum, Constructor, Method, Property, Field, Event, Interface, Parameter, Delegate, All = Assembly | Module | Class | Struct | Enum | Constructor | Method | Property | Field | Event | Interface | Parameter | Delegate, ClassMembers = Class | Struct | Enum | Constructor | Method | Property | Field | Event | Delegate | Interface) 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com