

关于Linux动态链接库占用内存的思考 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/220/2021\\_2022\\_\\_E5\\_85\\_B3\\_E4\\_BA\\_8ELinu\\_c103\\_220875.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/220/2021_2022__E5_85_B3_E4_BA_8ELinu_c103_220875.htm) 我们在写程序时，为了方便会写很多的so文件，在主程序中调用。我们知道在调用动态链接库的时候，有两种方法，一种是在编译的时候，将动态链接库动态的编译进去；一种是在执行的时候使用dlopen的方式，调用动态连接库。那么两种会有什么区别呢？1、在编译的时候，将动态链接库编译进去之后，在elf文件中为留下该动态链接库的依赖关系。在程序的启动的时候，linux也只是为其分配一段线性空间，但不分配具体内存，当具体使用的时候，才分配物理内存。但这就遇到了一个问题，如果我们的主程序，调用了一个库一次之后，系统为其分配了物理地址，之后我们就不再需要该动态链接库后，已经分配了的物理地址如何回收的问题。难道只能等到程序退出吗？目前我搜索到的情况，的确是这样子。2、使用dlopen的方式，就可以解决这个问题，在该动态链接库不需要后，就可以明确的卸载该动态链接库。这种方式，问题就是程序员写程序比较麻烦。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)