j2me创意--Wap浏览器的源代码 PDF转换可能丢失图片或格式 ,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/220/2021_2022_j2me_E5_88_ 9B_E6_84_8F_c67_220255.htm 关于Wap浏览器,即时信息内容 设计,以及低级UI组件设计的问题,为了解答需求,贡献源 代码,这些代码直接在eclipse + eclipseMe上可直接运行里面 实现的功能友通过kxml解释wml并生成UI组件显示出来。采 用多线程下载数据,本想采用proxy的方式去读取图片 - - -这部分没做采用mvc结构分离业务逻辑与UI。 采用command 的方式进行操作。 实现大部分实用的UI使用,也可以自己定 义UI。。。。。。。。。。。。还有很多没实现,就等大 家去做了。 再次声名,次相关的源代码可以用于商业用途, 但用的时候麻烦通知下我。让我也了解我对j2me做成的贡献 有多大。也算是对本人我的尊重。 代码写的比较差。还望大 家完善设计一个J2me Wap浏览器幻想关键字: J2ME 1:设计一 个可组装的UI以提供对xml解释后的支持。(基本上是采用以 前的UI设计方式)。2:采用网站流行的xml解释包,对wml 进行解释,主要构思是采用一个2维表进行数据结构的保存。 3:session机制,这方面是个难度,记得以前设计wap的时, 在测试的时候发现有些手机并不支持session。个人想法是在 手机上保存一个sessionId,然后发送这个Id,并时刻保持这 个Id与服务器的一致。 4:解释机制,是否是一边解释一边显 示,还是全部下载完,解释完在显示,在技术上的难度来讲 ,第一个无疑是比较困难的,但是第二个在用户体验方面存 在比较大的缺陷。5:缓存机制,主要难点是记录用户的操 作,以及判断服务器内容是否改变,从而决定是否重新下载

,还是直接从缓存中获取。创意的起源 1。源自去年6月份实现了一个足球的客户端,对即时网络开发有一定的了解,2。来自足球项目自己抽象出一套可修改,拔插的UI实现。3。简单其他开源的灵感。实现过程。Wap Explorer 图片预览 在UI里实现了对字体的控制已经对皮肤(所谓的皮肤只是换换颜色而已)的控制 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com