

编程指南:C语言编程易犯毛病集合 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/220/2021_2022__E7_BC_96_E7_A8_8B_E6_8C_87_E5_c67_220272.htm 计算机等级考试训练

软件《百宝箱》 C语言的最大特点是：功能强、使用方便灵活。C编译的程序对语法检查并不象其它高级语言那么严格，这就给编程人员留下“灵活的余地”，但还是由于这个灵活给程序的调试带来了许多不便，尤其对初学C语言的人来说，经常会出一些连自己都不知道错在哪里的错误。看着有错的程序，不知该如何改起，本人通过对C的学习，积累了一些C编程时常犯的错误，写给各位学员以供参考。

- 1.书写标识符时，忽略了大小写字母的区别。

```
main() { int a=5. printf("%d",A). }
```

编译程序把a和A认为是两个不同的变量名，而显示出错信息。C认为大写字母和小写字母是两个不同的字符。习惯上，符号常量名用大写，变量名用小写表示，以增加可读性。
- 2.忽略了变量的类型，进行了不合法的运算。

```
main() { float a,b. printf("%d",a%b). }
```

%是求余运算，得到a/b的整余数。整型变量a和b可以进行求余运算，而实型变量则不允许进行“求余”运算。
- 3.将字符常量与字符串常量混淆。

```
char c. c="a".
```

在这里就混淆了字符常量与字符串常量，字符常量是由一对单引号括起来的单个字符，字符串常量是一对双引号括起来的字符序列。C规定以“\”作字符串结束标志，它是由系统自动加上的，所以字符串“a”实际上包含两个字符：‘a和‘\，而把它赋给一个字符变量是不行的。
- 4.忽略了“=”与“==”的区别。在许多高级语言中，用“=”符号作为关系运算符“等于”。如在BASIC程序中可以写 `if (a=3)`

then ... 但C语言中，“=”是赋值运算符，“==”是关系运算符。如：if (a==3) a=b. 前者是进行比较，a是否和3相等，后者表示如果a和3相等，把b值赋给a。由于习惯问题，初学者往往会犯这样的错误。

5.忘记加分号。分号是C语句中不可缺少的一部分，语句末尾必须有分号。a=1 b=2 编译时，编译程序在“a=1”后面没发现分号，就把下一行“b=2”也作为上一行语句的一部分，这就会出现语法错误。改错时，有时在被指出有错的一行中未发现错误，就需要看一下上一行是否漏掉了分号。{ z=x y. t=z/100. printf("%f",t). } 对于复合语句来说，最后一个语句中最后的分号不能忽略不写(这是和PASCAL不同的)。

6.多加分号。对于一个复合语句，如：{ z=x y. t=z/100. printf("%f",t). }. 复合语句的花括号后不应再加分号，否则将会画蛇添足。又如：if (a%3==0). l. 本是如果3整除a，则l加1。但由于if (a%3==0)后多加了分号，则if语句到此结束，程序将执行l语句，不论3是否整除a，l都将自动加1。

再如：for (l=0.l {scanf("%d",amp. ”。 int a,b. scanf("%d%d",a,b). 这是不合法的。scanf函数的作用是：按照a、b在内存的地址将a、b的值存进去。

“amp.a,amp.a,amp.a,&b). 输入应如以下形式：a=3,b=4

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com