

多媒体软交换系统技术的探讨 PDF转换可能丢失图片或格式
，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/220/2021_2022__E5_A4_9A_

[E5_AA_92_E4_BD_93_E8_c67_220300.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/220/2021_2022__E5_A4_9A_E5_AA_92_E4_BD_93_E8_c67_220300.htm) 随着软交换的出现及其技术的发展，人们在关注软交换是否能够继承传统语音业务的同时开始把注意力集中到软交换系统如何更好的支持多媒体业务，希望以此提升整个网络提供业务的能力。我国高科技863计划开始列项进行支持多媒体业务软交换的研制和测试方法的研究、各运营商包括中国电信、网通、联通等在进行软交换实验时均把多媒体业务的支持程度作为测试的重点。作为抛砖引玉，本文提出了支持多媒体业务的软交换系统的体系架构、设备功能，开放接口和应用面临的问题，希望在本专栏就此问题进行更深入的讨论。

一、引言 多媒体业务

一般泛指语音、文本、图象、视频等业务或者这些业务的合成，因此多媒体业务种类繁多，从某种意义上讲，代表了未来电信业务的发展方向。与传统话音业务的单一性要求不同，多媒体业务对通信系统提出了更高的要求，如对集成性、交互性、同步等特性的支持。作为下一代网络核心设备之一的软交换，不但应支持语音业务的所有功能，而且应具有多种媒体信息交换的控制功能，可以控制音频、视频、数据信息的实时交换和传送。我国高科技863计划开始列项有关软交换系统在移动和多媒体应用的研究。作为新兴电信运营商，在没有话音基础设施的情况下，特别重视利用分组数据平台提供综合的解决方案，而传统运营商为了增强竞争实力，更加重视提供增值业务和新业务的能力，所以人们越来越重视网络提供多媒体业务（含话音业务）的能力。为了达到在

公众电信网中提供实用的多媒体业务，就需要对问题认真地加以研究和解决，以实现真正意义上的融合网络。本文将探讨有关基于软交换的多媒体技术相关问题。

二、支持多媒体业务的软交换系统总体框架结构

1、体系结构

支持多媒体业务的NGN系统仍遵循开放的四层体系结构，但为支持多媒体业务，不同层面会提出相应的要求。其中：

- 接入层：支持多媒体业务和用户的接入。
- 传送层：采用分组技术，提供一个综合传送平台。
- 控制层：是软交换系统的控制核心，完成多媒体呼叫和业务的控制等功能。
- 业务层：提供各种增值服务、多媒体业务和第三方业务。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com