

等考二级VB考点分析之键盘与鼠标事件过程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/221/2021\\_2022\\_\\_E7\\_AD\\_89\\_E8\\_80\\_83\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_c97\\_221562.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/221/2021_2022__E7_AD_89_E8_80_83_E4_BA_8C_E7_c97_221562.htm)

计算机等级考试训练软件《百宝箱》 8.1 KeyPress事件考点1 KeyPress事件 在窗体上画一个控件(指可以发生KeyPress事件的控件)，并双击该控件

，进入程序代码窗口后，从“过程”框中选取KeyPress，即可定义KeyPress事件过程。一般格式为：Private Sub Text1

KeyPress(KeyAscii As Integer) End Sub KeyPress事件带有一个参数

，这个参数有两种形式，第1种形式是Index As Integer，只用于控件数组；第2种形式是KeyAscii As Integer，用于单个控件。

8.2 KeyDown和KeyUp事件考点2 KeyDown和KeyUp事件

KeyDown和KeyUp事件的参数也有两种形式，其中Index As Integer只用于控件数组，而KeyCode As Integer，Shift As

Integer用于单个控件。KeyDown和KeyUp事件都有两个参数

，即KeyCode和Shift。(1)KeyCode是按键的实际ASCII码。该码以“键”为准，而不是以“字符”为准(2)Shift转换键。它

指的是3个转换键的状态，包括Shift，Ctrl和Alt键，这3个键分别以二进制形式表示，每个键有3位，即Shift键为001，Ctrl键

为010，Alt键为100。10.3 鼠标事件考点3 鼠标事件 为了实现

鼠标操作，Visual Basic提供了3个过程模板：1按下鼠标键事

件过程 Private Sub Form MouseDown(Button As Integer，Shift As Integer，X As Single，Y As Single)End Sub 2松开鼠标键事件过

程 Private Sub Form MouseUp(Button As Integer，Shift As Integer，X As Single，Y As Single)End Sub 3移动鼠标光标事件过程

Private Sub Form MouseMove(Button As Integer，Shift As Integer

, X As Single , Y As Single)End Sub 上述事件过程使用于窗体和大多数控件，包括复选框、命令按钮、单选按钮、框架、文本框、目录框、文件框、图像框、图片框、标签、列表框等。3个鼠标事件过程具有相同的参数，含义如下：

(1)Button：被按下的鼠标键，可以取3个值。(2)Shift：表示Shift，Ctrl和Alt键的状态。(3)X，Y：鼠标光标的当前位置。

8.4 鼠标光标的形状

考点4 MousePointer属性 鼠标光标的形状通过MousePointer属性来设置，该属性可以在属性窗口中设置，也可以在程序代码中设置。MousePointer的属性是一个整数，可以取0~15之间的数值。当某个对象的MousePointer属性被设置为某个值时，鼠标光标在该对象内就以相应的形状显示。

考点5 设置鼠标光标形状 MousePointer属性可以通过代码设置，也可以通过属性窗口设置

1代码中设置MousePointer属性 在程序代码中设置MousePointer属性的一般格式为：对象 . MousePointer=设置值

2在属性窗口中设置MousePointer属性 单击属性窗口的MousePointer属性条，然后单击设置框右端向下的箭头，将下拉显示MousePointer的16个属性值。如果把MousePointer属性设置为99，则可以通过Mouselcon属性定义自己的鼠标光标。有以下两种方法：

(1)在属性窗口中定义，可首先选择所需要的对象，再把MousePointer属性设置为“99 Custom”，然后设置Mouselcon属性，把一个图标文件赋给该属性(与设置Picture属性的方法相同)。

(2)如果用程序代码设置，则可先把MousePointer属性值设置为99，然后再用LoadPicture函数把一个图标文件赋给Mouselcon属性。

3鼠标光标形状的使用 在Windows中，鼠标光标的应用有一些约定俗成的规则。为了与Windows环境相适应，在应用程序中

应遵守这些规则，主要有：(1)表示用户当前可用的功能，如“I”，形鼠标光标(属性值3)表示插入文本；十字形状(属性2)表示画线或圆，或者表示选择可视对象以进行复制或存取。(2)表示程序状态的用户可视线索，如沙漏鼠标(属性值11)表示程序忙，一段时间后将权力交给用户。(3)当坐标(X, Y)值为0时，改变鼠标光标形状。

### 8.5 拖放考点6 与拖放有关的属性、事件和方法

1属性 有两个属性与拖放有关，即DragMode和DragIcon。 2事件 与拖放有关的事件是DragDrop和DragOver 3方法 与拖放有关的方法有Move和Drag其中Move方法已比较熟悉，下面介绍Drag方法。 Drag方法的格式为：控件.Drag整数 不管控件的DragMode属性如何设置，都可以用Drag方法来人工地启动或停止一个拖放过程。“整数”的取值为0, 1或2，其含义分别为：0取消指定控件拖放：1当Drag方法出现在控件的事件过程中时，允许拖放指定的控件。 2结束控件的拖动，并发出一个DragDrop事件。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)