

2005将成网游平凡岗位有望高薪 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022_2005_E5_B0_86_E6_88_90_c108_228112.htm 游戏行业的极速发展，不仅促使该行业招聘日益繁多，也促使人才专业网站专向游戏行业推出相关的服务项目。据了解，“十大游戏职场人气企业”选自求职者投递简历最多的游戏企业；而“十大游戏职场人气职位”则是统计自企业发布需求最多的游戏类职位，透过榜单看职场，对于准备找工作、跳槽的人来说，这就是一个最及时的职场风向标。 转贴于 学生大求职站

<http://job.studa.com> 2002年中国网络游戏用户为840万。2003年达到1380万，增长速度为63.8%。今年在上海举行的网络游戏精英会上透露出一个信息，目前中国网络游戏玩家接近2000万人，其中19岁至25岁的占59.9 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com