

手机游戏策划与运营人员缺口大 月薪均三四千元 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/228/2021\\_2022\\_\\_E6\\_89\\_8B\\_E6\\_9C\\_BA\\_E6\\_B8\\_B8\\_E6\\_c108\\_228177.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022__E6_89_8B_E6_9C_BA_E6_B8_B8_E6_c108_228177.htm) 人才需求总量很大

月薪平均三四千元 据空中网人力资源总监介绍，游戏行业对手机游戏策划与运营人才的需求总量本来就很大，再加上由于行业发展时间短，成熟人员少，目前人才缺口可想而知。

现在这个行业的从业人员普遍年龄层偏低，思维活跃，创新多，行动迅速，执行力强，弱点是考虑问题不够全面，管理能力不够。 转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 据介绍

，目前手机游戏策划与运营人员月薪平均在三四千元左右。

今后随着3G标准的推行，这个行业将面临着更大的发展机遇。

用手机看新闻、发邮件已经不是什么新鲜事儿了，手机里面内置的游戏也越来越不能满足我们娱乐细胞膨胀的需求了

，用手机连线玩儿游戏，随时随地和天南地北的兄弟“厮杀”一番，已成为当下比较流行的一种消遣方式。各位玩主不免要问：游戏幕后都是些什么样的人？他们是怎样工作的呢？

又轮到我晓鸥出马为您探个究竟了。走吧，现在就出发！

办公室里静悄悄 初到空中网，感觉这里的工作环境很舒适，整整一层开放式的工作平台，很安静，每个人都在井井有条地工作着；

不像我想象得那样忙碌而嘈杂。大军是这些手机游戏策划运营人员的“老大”，他名片上的官称是“空中手机游戏负责人”。

移动梦网上最早的一款大型多人互动的武侠游戏《夺宝中华》，就是大军和他的弟兄们策划运营的。

每人桌上都挂把充气大斧头 大军这个TEAM有五个人，一人一台电脑。最近空中网与《功夫》独家合作，所以几乎每个

人的桌子上都挂着一个黄色的充气大斧头。这里的每个人都有自己的一摊事儿，据大军说，有负责主站运营的，有负责客户投诉的，有负责维护测试的等等。这些都是手机游戏策划运营人员需要做的工作吗？我表示怀疑。但大军说还远不止这些呢！除了策划游戏外，大军带的这个TEAM平常的工作就是要保证服务器正常。这就需要经常对其进行测试。如果服务器出问题，他们就要第一时间把它解决，保证玩家能够畅通无阻地在这个平台上寻求快乐。同时，每天还要专门统计服务器上一些相关的数据，如有多少新增用户，有多少退订数据，并对这些数据分析，看看这个产品的用户群这两天有没有什么变化。还有就是对手机游戏进行改进，不断加入新的元素，与当下最流行的时尚相结合。比如眼下电影《功夫》为人津津乐道，游戏里自然也要考虑融入一部分《功夫》的内容，如在游戏里专门加一些《功夫》中的场景等等。主意都是手机游戏策划运营人员出，技术人员实现。为玩家创造公平环境 大军这个TEAM平时工作中还有一项不可忽视的任务，就是处理用户投诉。大军说，不是每个玩家提出的要求他们都会答应，在规定的范围内的，如因服务器故障造成玩家的装备丢失，他们可能会给予补偿，其他的私人要求是不会答应的，因为要保证公平的环境。这个工作很富有挑战性，游戏每发展一步都会遇到一些意想不到的问题，通过日常工作的经验积累把漏洞都堵上，这是运营人员必须面对的问题。我让大军说说自己做这行的感想时，他笑了笑说，工作是全方位的。虽然辛苦，但感受着玩家们的快乐，很欣慰，很有成就感。在他们这个组待了一下午，给我感触最深的就是他们对工作的热情和他们轻松的心态，这么忙碌、

辛苦的工作也能过得那么有滋有味，真的很不容易。游戏是他们的工作，也是他们的快乐源泉。

-职位描述 策划游戏就像写剧本 据空中网“空中手机游戏负责人”王大军介绍，手机游戏策划运营，顾名思义，是负责手机游戏的策划和运营。手机游戏策划运营人员在策划一个游戏之前，首先要清楚现在市面上流行什么游戏，玩家希望玩什么样的游戏，根据玩家需要把游戏性质定出来，比如是运动类，还是武侠类，然后搭出一个基本的框架，再把游戏的情节、人物和场景以及每个细节都设置好，最后交给技术组来实现。转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 策划实现后，就是上线测试，因为前期策划游戏的时候可能会跟现实有一定的差异，玩家在使用过程中可能会发现一些问题，策划人员根据反馈信息再加以改进。整个游戏的策划是跟着游戏走，游戏发展到什么程度，他们给出什么样的方案，再改再做。有人说，游戏策划就像写剧本，一集一集往下续。至于运营工作，则包括保证服务器正常、处理用户投诉等。

-从业者说 吴先生23岁 由于自己比较喜欢游戏，无论是PC的，还是手机的都非常喜欢，所以这份工作做起来比较开心、轻松，觉得一点都不辛苦。平时为了保证游戏畅通不出错误，需要时时有人监测，所以加班是常事儿，但是从事这项工作乐趣也很多，工作很愉快。 玻璃杯年龄保密 喜欢玩儿手机游戏，原来是学工科技术出身的，现在做游戏，不像做技术工作那么枯燥，觉得很有意思。做这行最大的体会是，要站在客户的角度想问题，根据他们的需求不断地改进游戏，并从中体会工作的快乐。

刘先生22岁 做这份工作不到一个月，原来玩游戏，现在做游戏，自己感觉两者还是有很大区别的。做游戏要从用户的角

度出发，如何把游戏做得让用户喜欢，当然首先要过自己这一关，让自己先喜欢玩儿，用户才能喜欢。用一句话来总结我的工作体会就是：享受游戏，感受生活。-从业要求会玩儿，还要会策划 据空中网“空中手机游戏负责人”王大军介绍，从业者首先要喜欢玩儿游戏，对游戏能有自己一定的见解，能够从玩家的角度给一个游戏提出改善的建议。其次，这是个新兴的行业，对从业者的学习能力和创新能力要求比较高。再者，从业者要具有最基本的数据分析能力，如分析出玩家喜欢什么，对数据比较敏感，从而能够不断完善产品。还有，这项工作并不需要很强的技术能力，关键在于策划和运营，所以还要求从业者思维活跃，擅长策划。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)