

网络游戏“人才金字塔”PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/228/2021\\_2022\\_\\_E7\\_BD\\_91\\_E7\\_BB\\_9C\\_E6\\_B8\\_B8\\_E6\\_c108\\_228195.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022__E7_BD_91_E7_BB_9C_E6_B8_B8_E6_c108_228195.htm) 塔尖：高级程序员

、高级美术工程师、资深策划 紧缺程度： 游戏策划一般分为策划总监（主策划师）、策划组长、游戏策划。

入职条件：酷爱游戏，3年以上游戏史，熟悉各类游戏，具有数学、逻辑学、统计学以及经济理论知识基础；略懂程序、美术、音乐、编剧、戏剧编导、心理学等；熟悉国内外游戏流行趋势，熟悉玩家心理；最好能精通一门外语（英、韩、日）。

转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 任职要求：首先需要描绘出简单的游戏构想，会撰写游戏剧本。能够独立完成整体的策划方案。一旦设计分析被认可，还必须将游戏中的每一个细节进行详解。对中国历史、中国神话体系等有深入了解；或者熟悉欧美历史，知晓魔幻体系；富有团队精神、沟通能力、敬业精神。薪资水平：有经验的策划人月薪大多能过万元，而入行不久的月薪也可达到5000元左右。

美术工程师一般分为平面美编、三维美编、动画美编，以及场景美编、特效美术师等。入职条件：美术或相关专业毕业，具有扎实的手绘功底，熟悉相关软件。除此而外，对角色动作还须有敏感的捕捉和表现能力。任职要求：设计游戏中使用角色原画造型、使用场景原画造型、使用图形界面；有良好的团队开发意识及合作精神；有比较深厚的美术修养；能熟练运用3DMAX或MAYA进行创作；能熟练运用PHOTOSHOP、Painter等图形处理软件进行平面设计制作

及WIN7COM手写板作画；造型能力强，有丰富的各类型动

画制作经验；熟悉众多科幻或军事、历史等题材。薪资水平：资深的美工或高级主管月薪约3万元，一般人员在2000-4000元之间。程序员一般分为主程序员、高级程序员、程序员。入职条件：计算机本科专业，游戏程序编写能力要相当强。任职要求：策划写出游戏方案后，程序员要将其转换为可执行的程序，还要负责中间件的开发、关卡编辑器和内容生成工具的开发等；必须掌握C语言和C、汇编语言；了解Windows环境，掌握Direct X；有模块化工作经验。薪资水平：高级程序员月收入在8000-1.5万元之间，一些新手收入会低一些，但也能拿到5000元左右。塔中：设计与研发人员

紧缺程度： 游戏设计一般分为游戏架构设计师、3D游戏设计师、3D多媒体艺术设计师、游戏动画设计师等。入职条件：专科以上学历，计算机、美术及相关专业。任职要求：负责设计各类游戏环节；能根据最新流行游戏趋势进行针对性的设计；具基本的绘画设计和图片编辑技巧；能够进行各种游戏角色、场景设计和基本的动画制作；熟悉DIRECTOR多媒体交互式3D游戏设计与开发；时刻把握国外游戏开发先进的设计理念、技术和市场行情。薪资水平：普通的网络游戏设计师月薪一般在3000元左右，而高级设计师的月收入可达2万多元。开发工程师一般包括：网络游戏开发工程师、服务器与网络引擎高级软件开发工程师、游戏编程人员等。入职条件：专科或以上学历，计算机软件及相关专业，2年以上从业经验。任职要求：负责游戏系统相关的软件设计和开发工作；具有网络程序结构及编程基础；擅长网络游戏基本结构与设计；具有游戏客户端引擎开发经验；精通C/C++语言；精通MFC和WIN32API编程；熟悉图形界面

编程；熟悉TCP/IP协议及Winsock编程技术；具有较强的逻辑思维思维能力、丰富的想象力、创新力等。薪资水平：不同岗位收入差别很大，一般在4000-2万元之间。软件测试一般分为系统测试师、测试设计师、功能测试工程师、功能测试员等。入职条件：专科以上学历，电子工程、计算机或相关专业，1年以上软件产品质量保证领域的工作经验及编程经验，可以自己编写测试工具；有较强的逻辑思维能力和沟通能力，了解软件测试基本的技术与方法。转贴于 学生大求职站

<http://job.studa.com>任职要求：能够建立功能测试模型；能对游戏新版本进行整体测度或功能测试，并能够提出合理的游戏性建议等；对测试的结果能够进行分析和评估，独立制作详细的工作报告。精通C/C++或者Delphi编程语言，有1年半以上的实际编程经验；熟悉软件工程、软件测试流程和规范；具有良好的保密意识、团队合作精神和沟通能力。薪资水平：资深测试工程师，月薪在8000-1.2万元。一般测试人员约4000元。技术维护 入职条件：必须具有电子、电机类相关专业背景，2年以上实际操作经验。任职要求：必须了解多种不同的作业系统，了解各种基础网站和服务器的架设、不同品牌服务器的性能，并能编写维护程序。能熟练使用Unix系统下的C/C++进行编程，熟悉win2k，linux等系统的安装、调试和维护工作；熟练掌握交换机、防火墙的配置与调试等。薪资水平：2000-5000元。塔底：运营、支持、服务等相关人员 紧缺程度： 在所有网络游戏职业中，这类人员是少数不需要游戏经验背景的职业。游戏运营及活动策划 入职条件：本科学历，运营需要具有电子、营销等专业背景，2年以上网络游戏经验，有丰富的网络资源。活动策划

没有特别的专业背景要求，前提要熟悉网络游戏，掌握一定的公关策划技巧。任职要求：负责公司网络游戏的市场运营及相关工作。有一款以上大型网络游戏产品管理和运营经验；有很好的逻辑思维能力，熟悉网络游戏的系统设置；有丰富的团队管理经验、出色的创新能力，沟通、协调、组织、开拓能力；与各类媒体保持良好的关系。薪资水平：普通人员约3000元，游戏运营主管或高级活动策划，月收入会超过1万元。市场拓展 入职条件：专科或以上学历，电子、营销、公关及相关教育背景。任职要求：要熟悉本公司的游戏产品，有市场拓展经验；具有2年以上电子娱乐行业市场工作经验，以及丰富的相关行业资源；具备独立组织并承担大型市场推广策划活动能力；出色的团队管理组织能力和团队精神；具工作责任心、吃苦耐劳精神、优秀的想象力和创新能力。薪资水平：一般人员约3000元左右，但市场总监年薪会突破50万元。客户服务 入职条件：对一般岗位的客服人员没有特殊专业要求，经过相关培训即可上岗。任职要求：需要了解并掌握网络游戏的方方面面，并负责在线管理和维护游戏秩序，解决玩家所提出的合理问题，接受游戏玩家的投诉和建议。要具有丰富的客户服务工作经验，有良好的语言沟通和表达能力；具有很强的责任心与耐心，及处理突发事件的能力。薪资水平：2000元-4000元。网络管理员 入职条件：专科或以上学历，计算机相关专业。任职要求：熟悉计算机硬件安装、设置和维护；熟悉Windows软件安装、设置和维护；熟悉局域网的设置和日常维护；有Linux/FreeBSD网络设置维护经验；有耐心和恒心，还要有良好的职业道德，保证游戏的公平性。薪资水平：1500元左右。市场销售 销售环节

主要由销售业务代表和产品设计两部分人员来完成。任职要求：一般对销售业务经理的要求较高，计算机或通信类相关专业，具有2年以上市场销售经验、销售管理经验，熟悉语音或手写技术、通讯、系统集成市场；具有准确的市场分析判断能力及对客户的把握能力；具有广泛的客户关系和客户基础；具有独立进行市场运作和销售组织执行能力，能够设计销售方案。 转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 薪资水平：2000元-5000元。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)