

江苏：动画数码人才受追捧 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/228/2021\\_2022\\_\\_E6\\_B1\\_9F\\_E8\\_8B\\_8F\\_EF\\_BC\\_9A\\_E5\\_c108\\_228234.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022__E6_B1_9F_E8_8B_8F_EF_BC_9A_E5_c108_228234.htm) 转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 江苏省2005届艺术类毕业生首次供需交流会日前在南京艺术学院举行,来自省内外的80多家用人单位进场揽才。与传统专业毕业生就业的平淡相比,游戏、数码、动画等新兴专业火爆异常,不同专业之间的需求反差相当突出。据了解,用人单位给本届艺术类本科生开出的年薪多在3万到5万元之间,其中香港一家跨国体育用品公司还开出了8万元的年薪,跟往年相比略有增加。该场招聘会的一个重要特点是,专业之间反差强烈,美术学、美术教育、国画、音乐学等传统专业需求比较平淡,而动画设计、网络游戏、数码影视等新兴专业的需求却出奇的好。南艺尚美学院院长仲星明教授说,目前动画、电玩、数码影视、室内设计、环艺设计等新兴专业的人才供不应求,比如动画专业的人才全国每年有50万缺口,可高校培养的毕业生只有几百人.电玩也是如此,所以这些专业的毕业生起薪很高,本科生多在3000元左右,高的超过了5000元,企业仍然招不到合适的人才 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)