

2005年网络游戏新职业大预测 PDF转换可能丢失图片或格式  
，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/228/2021\\_2022\\_2005\\_E5\\_B9\\_B4\\_E7\\_BD\\_91\\_c108\\_228490.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022_2005_E5_B9_B4_E7_BD_91_c108_228490.htm) 政府关系公关专员 现在网游行业正陷入多头管理的混乱状态之中，好几个政府部门都有相关管理条例在手，若不小心应付，企业很容易陷入左右为难的窘境。如果处理好这方面的关系，产品推广、实现赢利就如顺水推舟，省时省力。有鉴于此，长袖善舞、玲珑八面的政府关系公关专员应运而生。他们可在多个企业兼职，专门负责报送游戏审批、接受内容审查、监督法规执行等工作，是政府与企业之间的传声筒、润滑剂和保险丝。转贴于学生大求职站 <http://job.studa.com> 网游玩瘾戒除员 不久前CCTV的《焦点访谈》里提到，戒除网瘾已经成为目前青少年教育的一个重点。实际上由于不少未成年人刚上网时没有得到正确的引导，又对父母教师的空洞说教抱有抵触情绪，导致游戏成瘾，错把虚拟当现实，影响了正常的学习和生活。社会需要一批对网络游戏的特点有所了解，对未成年人心理变化过程有所把握的人，从事“网游玩瘾戒除员”工作，帮助那些迷失在网络世界的孩子打开心结，告别疯狂，重新规划花季蓝图。 玩家谈判代表 随着玩家维权意识高涨，玩家与运营商之间的冲突日趋激化，每天都有无数玩家为了账号、装备、作弊、Bug等问题和运营商进行交涉，却往往因为势单力孤、不懂法律，最后不了了之。其实，有一定社会活动能力的玩家完全可以在连锁公会的基础上建立玩家谈判组织，专门受理各种投诉事宜，再代替玩家向运营商讨个说法。若是得不到满意的回答，组织可以利用自己在玩家中的影响力掀起

“罢玩”浪潮，迫使运营商回到谈判桌边来。辅助软件制作者“外挂”的称呼已经开始过时，更多的外挂制作者愿意称呼自己的作品为“游戏辅助软件”。确实，单纯能支持“补红补蓝提示掉落物品”功能的软件不再能满足玩家日益挑剔的胃口。好的外挂，还得提供聊天常用短语无限扩充数据库、游戏全地图坐标随时定位查询、任务流程攻略日常记录分析……制作者只需证明自己采用的是按键精灵原理，不会更改游戏源程序、影响游戏平衡，即可开张大吉，抬头见喜。

自助万事通 每个游戏都会有GM，但他们并不总是在线，而且回答问题通常采用的是官方语言：“对不起，请您在游戏中自行摸索。”切换到桌面去各大论坛搜寻答案或抱着一本厚厚的官方攻略本再进游戏似乎更不现实。玩家呼唤有一批耐心敬业的高级玩家担任万事通职务，并愿意为此支付一定游戏货币。只需运营商提供一个交易平台，玩家就可以花钱买个明白，就像新浪最近推出的iAsk服务一样，自助式问答既能提高玩家游戏兴趣，又能鼓励玩家持久探索游戏的热情。

公会经理人 游戏就像一个微缩的社会，公会则如同其中的企业单位。为什么有些公会越来越发达，最后超越游戏本身，成为一方霸主，而另外一些却日渐消亡，终于归于尘土？正如《天下无贼》中的大反派黎叔说的那样，“21世纪什么最贵？人才。”好的公会领袖不仅是一个有魄力的领导者，同时也是一个精明的会计、一个能干的公关经理、一个谨慎的军师。这样的人才不一定常常有，对于那些有野心有目的的公会来说，花钱雇佣一个其实也是不错的选择。职业杀手“总有些事你是不愿再提，或是有些人你不想再见……其实杀人，很容易。”《东邪西毒》里的欧阳峰是一个专门替职

业杀手做中介的角色。这样的角色只要有江湖的地方就能找到自己生存的意义。每个网络游戏都是一个江湖，受了委屈的雇主完全可以花钱请个职业杀手对仇家进行无止境的追杀……死1次和死100次也许并没有什么区别，但如果每天上线的第一件事情就是面对死亡，无论是谁都会受不了，于是杀手的名单上永远不会出现空白。虚拟媒婆 玩网游的人起码一半会遭遇网恋，网恋的人最怕遇见人妖，如果有这样一种职业，专门为大龄玩家提供婚介服务，还兼主持婚礼、代写情书，岂不大妙？在双方如胶似漆以后，该“媒婆”还可接受委托，帮助一方鉴别人妖，甚至在一方不上线时陪同另一方练级做任务，实现隐性监督，阻止“红杏出墙”，简直功德无量！转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 和现实中一样，当红娘也要有职业道德，要是串通不怀好意的骗婚者设下“仙人跳”，诈骗上门求婚者的钱财，就无法树立自己的金字招牌了哦！100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)