

动漫游戏也将有专业认证 等级考试标准10月出台 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022__E5_8A_A8_E6_BC_AB_E6_B8_B8_E6_c108_228604.htm 近日，上海国家动漫游戏产业振兴基地教育培训部负责人陆卫国向记者透露，有关部门正着手建立动漫游戏能力等级考试的相关机制，目前已经进入了题库编选、教材以及培训大纲的制订阶段，预计将于今年9月份开始接收网上报名，考试标准将于10月出台，同时在全国各地设立考点进行考试。 转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 据了解，目前中国动漫游戏从业人员达1.5万人，但动漫游戏从业领域人才缺口巨大，达6万人。未来两年，动漫游戏人才的数量预计将会成倍上升。中国动漫游戏人才领域一直没有相关的专业资格认证机制，为规范动漫游戏人才市场，国家文化部决定引入动漫游戏能力等级考试制度。作为首次动漫游戏能力等级考试大纲的参与制订者之一，陆卫国表示，此次考试面向公众，对报考者没有特别要求，将主要考查动漫人才的实际操作能力，以及美术、动画、软件操作等方面的基础知识。考试通过者可获得国家文化部发给的相关资格认证证书。据悉，“中国动漫游戏人才库”也将随后建立，其中搜集了全国动漫游戏人才的个人信息。陆卫国表示，目前中国动漫游戏行业的整体水平呈“橄榄型”，从业人员主要集中在动漫设计和游戏编程这两块，高端的项目策划和经营人才少之又少，终端的动漫游戏的营销人员也十分缺乏。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com