

政企共办游戏人才基地 游戏学院因材施教 PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/228/2021_2022__E6_94_BF_E4_BC_81_E5_85_B1_E5_c108_228642.htm 专业人才培养成为解决游戏产业发展瓶颈的直接手段 人才是企业生存之本。对游戏企业而言，在本土人才极尽匮乏的今天找游戏人才难，找到优秀的游戏人才更是难上加难。为率先找到合适人才，很多企业从2004年初就展开了大规模的游戏人才“争夺战”。金山、盛大、腾讯、光通、游戏橘子、天晴数码等国内顶尖游戏公司也都将招贤纳士作为2004年工作重点，招聘游戏开发所需的技术、策划、设计、服务等人才。其中仅盛大一家就计划在2005年前将增加现有比例75%的员工；光通公司高调宣称，为加强游戏产品的自主开发，光通将增招2000名游戏人才；天晴数码的刘路远也表示，2004年在现有的600多名员工中要扩张一倍，并在未来3年内增至五千人之巨，其中70%将用于研发。转贴于学生大求职站 <http://job.studa.com> 2004年上半年，中国内地共有77家网络游戏企业正在运营，已经公开测试或收费的游戏81款，全部从业人员6000人，其中游戏专业人才却不足3000人。调查显示，今后3到5年里，国内的游戏专业人才缺口高达25万人，游戏人才的匮乏已经成为制约我国游戏产业持续快速发展的瓶颈。然而，游戏的国产化，需要大量经过专业训练的本土化游戏人才。但是，到目前为止，能够系统培训游戏制作设计的机构可谓是凤毛麟角。传统的人才培养存在两大症结，一是传统院校开设游戏相关专业的甚少，二是培训方法上的不得当。近几年游戏业发

展迅速，但是有些对应机构的培养机制却相对滞后，学科设置陈旧，或者徒有亮丽的学科名称，但培训效果却不尽如人意。导致上述困境的主要原因之一就是企业的需求不为人知，从而使本来就为数不多的教育机构闭门造车，不能提供针对企业需求的人才，进一步就造成了国产游戏的竞争能力低下和外来游戏文化的侵蚀。现在，这种“一步错，步步错”的局面必须改变。2005年3月底在北京召开了首届游戏专业人才培养高峰论坛，参加会议的除游戏学院的领导外，还有来自中国软件行业协会、中科院自动化研究所（国家863网游项目）、金山软件有限公司等各个领域的嘉宾。这次论坛深入讨论了游戏产业的现状和发展，特别是针对企业人才需求的状况进行了交流。权威部门、企业和学校的这种充分交流使各方感受到以往的过失和遗憾，同时对将来的合作充满信心。通过这种形式，企业得到了政府的有利支持，学校了解了企业对人才的需求，进而向企业提供急需的人才，增强企业实力，最后达到宏扬民族文化，丰富人民业余文化生活，促进国家经济繁荣的目的。如此环环相扣，方能形成良性循环。

国际游戏开发教育联合会主席对中国游戏人才市场的看法 日前，国际游戏开发教育联合会IGDEA主席诺兰布什内尔先生来华访问。诺兰布什内尔此次中国行的目的之一，是与北京汇众益智科技有限公司（游戏学院），在游戏人才培养方面开展合作。诺兰布什内尔认为，中国的游戏开发企业想解决人才问题，有意从事该行业者想解决能力问题，都需要借助游戏开发培训这把“金钥匙”。对于国内游戏开发培训市场的现状，诺兰布什内尔的评价是：“优势与不足并存”。他谈道，最近几年，中国的游戏培训市场急

速升温，出现了一批专业的游戏培训机构，也推出了不少不错的培训项目，“北京汇众益智”的游戏学院就是其中之一。游戏培训和其它培训不同，没有现成的教材，而需要根据客户的需求来定制。游戏学院项目就考虑到这种需求，强调实践教学，为学员提供企业实习机会，让学员了解企业的实际需求，并在实践中掌握技能、积累经验。但中国游戏培训业也存在不足，游戏行业最注重技术创新，而中国的游戏培训在内容、模式方面大多“拷贝”国外，缺少原创性。这其实也是求学应该注意的问题，参加游戏培训，目的在于提高游戏开发能力，特别是创新能力，才能真正成为“游戏开发高手”。游戏学院针对行业需要因材施教从兴趣到职业，从学习到就业，这是多少游戏爱好者的梦想，但要达成这个梦想，绝不是单单靠想象、盼望就够的。只有搞清企业需求，职业针对性强，技术更新快，能够得到社会普遍认可的学校才能为学员提供可靠、有效的教育。作为中国最大的游戏培训机构之一，北京汇众益智科技有限公司（游戏学院）盯准了行业缺口，它旨在培养专业化的游戏人才，学员在毕业考试通过以后则将取得国际和国内两个权威认证证书。具体到行业人才的实际需求，游戏学院针对人才链上的多方位需求所采用的《游戏设计与开发高级教程》2005版教材体系覆盖了游戏开发和游戏运营的全过程，涉及到了目前最新、最流行的游戏开发技术和理念。《游戏设计与开发高级教程》是目前国内达到646课时面向社会的职业技能培训，教程包括《游戏架构设计与策划》、《游戏运营管理》、《3D游戏设计与制作》（上/下）、《手机游戏开发》（上/下）、《网络游戏引擎实现》、《网络游戏脚本编程》和《

拓展与职业素质培养》。同时，游戏学院还面向大专院校设置了高等教育，包括游戏动画设计、手机游戏、网络游戏3个专业的游戏设计与开发课程体系。根据国际游戏开发教育联合会（IGDEA）先进、科学的游戏设计思想，结合国内游戏开发、设计、运营、管理的特点和行业规范，在积累了丰富的游戏项目开发经验和教学经验的基础上，结合案例教学、实例教学和项目开发的教学模式。为培养出更多、更优秀的游戏设计、开发、运营和管理人才而编著，是目前国内完整的游戏设计与开发课程体系。借助这套最新的课程体系，游戏学院将在2005年的游戏职业培训领域保持技术优势，向数字娱乐产业的各个重要岗位及时输送优质人才。

转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 游戏学院同全国各地的政府、企业联手合作创办人才培养的基地 3月18日举行的“北京数字娱乐产业示范基地人才培训中心”暨“游戏学院授权培训中心”揭牌仪式和4月3日举行的二十三家企业与基地人才培训中心人才培养战略合作框架协议签约仪式仅仅是中国数字娱乐产业复苏的千万个征兆之一。在成都、大连以及全国许多城市，为促进游戏产业发展而进行的事业都开始显露头角，在这些可喜的画面背后，人们经常可以看到“游戏学院”的名字。作为行业人才的培训者、提供者，游戏学院正在和与之合作的企业、事业单位一同走向第一线，为产业发展出谋划策。北京2004年石景山区将启动建设北京数字娱乐产业示范基地作为一项重要工作来抓，其中游戏学院授权培训中心是北京数字娱乐产业示范基地的重要组成部分。北京汇众益智科技有限公司（游戏学院）抓住时机，为北京数字娱乐产业的蓬勃发展提供强大的人才支持，为

基地的持续发展输送源源不断的专业人才。石景山还设立了数字娱乐产业发展专项资金，凡在石景山区注册的从事数字内容软件的研发、生产、销售及其衍生产业的企业，均享受本规定的有关政策。仅在4月3日的签约仪式上，就有二十三家企业签署了关于人才培养的协议。大连在我国东北，大连动漫游产业基地正在形成。这个基地将入驻包括美国、德国、日本等国家知名的从事数字娱乐产业的公司，预计三年内产值将达到3至5亿元。前不久，大连动漫游产业基地的一件大事就是“游戏工厂”的成立，“游戏工厂”是由大连市高新技术产业园区管委会、北京汇众益智科技有限公司（游戏学院）、大连嘉创集团科诺公司以及大连大建数码科技有限公司联合建立的。“游戏工厂”将成为国内首个同时提供游戏专业人才实习、游戏软件测试、面向日本和韩国游戏软件外包以及游戏制作与开发等服务的专业游戏研发运营机构。其中，结合游戏学院项目，“游戏工厂”将接受实习学院3000人以上，年招收学历教育学生1000人以上，这种“一条龙”式的体系为游戏专业人才的培养和应用提供了极为有利的环境。成都游戏业作为新兴的行业，在北京、上海等地发展相对较快，成都近年的发展也在加速。目前，在成都，数字娱乐消费市场每月有数千万元的时常规模。据有关资料显示，仅去年一年时间，成都的网络游戏市场份额已由全国市场的第10位跃居到了第3位。经过一番考察和试水，游戏学院正式落户成都数字娱乐软件园，游戏学院成都数字娱乐软件园培训基地的启动，为四川游戏人才培训市场搭建一座大型学习、交流和人才供给平台，为成都数字娱乐产业的腾飞打下坚实基础。成都数字娱乐软件园领导钟馨

认为，游戏学院成都数字娱乐软件园培训基地的成立为企业提供了专业技术人才，加强本地游戏开发企业的竞争力，为众多的青少年游戏玩家，如何从“玩游戏”到“做游戏”，如何为自己的个人发展找到一条“康庄大道”。转贴于学生大求职站 <http://job.studa.com> 游戏学院咨询热线：国贸南校区：5 8 6 7 3 0 7 1 C B D 校区：8 4 5 5 1 1 9 0 天安门校区：6 5 5 9 9 1 7 1 中关村校区：6 2 1 2 0 4 0 0 公主坟校区：6 3 9 6 6 4 1 1 数字基地（北方工大）校区：8 8 8 0 1 6 6 6 详情请登陆游戏学院网站：www.gamcollege.org 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com