

中国成最大市场 中美韩打造5类游戏人才 PDF转换可能丢失  
图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/229/2021\\_2022\\_\\_E4\\_B8\\_AD\\_E5\\_9B\\_BD\\_E6\\_88\\_90\\_E6\\_c108\\_229160.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/229/2021_2022__E4_B8_AD_E5_9B_BD_E6_88_90_E6_c108_229160.htm) 相关专家指出，目前中国已成为世界最大的网络游戏市场，未来3至5年间中国游戏产业发展将需要专业人才60余万。其中，游戏策划员、游戏程序员、游戏美术工程师、游戏市场拓展员等五种人才最为缺乏。 转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 日前，由达内科技（中国）有限公司联合韩国美中托尼投资公司、美国国际数据集团IDG共同组建了KAC达内国际游戏学院，重点培养稀缺游戏人才。 编辑点评：不知着迷于PC游戏的中国孩子中间能否出现“游戏奇才”。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)