

上海：游戏企业2006校园揽才500人 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/229/2021_2022__E4_B8_8A_E6_B5_B7_EF_BC_9A_E6_c108_229597.htm 由上海市游戏开发者专业委员会（SGDA），GA游戏教育基地等机构主办的第三届“跨入游戏行业之门”活动日前在东华大学、同济大学、上海大学、华东师范大学、上海应用技术大学、上海理工大学以及中国美术学院上海设计学院7所高校内巡回上演。与IT业一些知名企业校园大手笔揽才相比，此番游戏企业校园行相对低调。昱泉信息技术（上海）有限公司、PEARL DIGITAL ENTERTAINMENT（英）、网禅WEBZEN（韩）等知名游戏企业面向应届毕业生大开招贤榜，总需求人数达到500人以上。透过此次活动可以看出，各游戏企业最紧缺的是新型游戏管理人员、游戏策划经理，以及新型游戏的市场营销、项目开发等人才。转贴于 学生大求职站

<http://job.studa.com> 五类游戏人才前景看好 游戏软件开发人才是本年度大型游戏公司争夺的对象。对于想自主开发游戏项目的企业来说，研发人才不可或缺，平均月薪可达到8000到1万元。上海维塔士电脑软件有限公司人力资源部招聘经理犹璐表示，网游研发人员经过数年的磨练，月薪达到2万元以上并非难事。此外，优秀的游戏设计师，年薪甚至可达到30万元。综合此次招聘活动信息，细分来看，市场前景最为看好的游戏人才有如下5类：游戏策划 工作内容：游戏策划就像是一部电视剧的制片兼导演，是整个游戏的灵魂。工作内容是通过市场和对青年人关注的热点问题调查，创作游戏剧本。游戏策划负责的面非常广，上到游戏发生的背景、年代和

游戏的规则，下到游戏画面中一把小刀放在哪儿，要画多大、配什么颜色都要负责到底。

收入：在游戏运营后，研发团队可根据游戏销售情况进行提成，所以如果游戏畅销，则会有一笔可观收入。有经验的总策划人月收入上万元不是新鲜事，一般的策划人员工资也在2000元到4000元之间。

必备素质：需掌握不同类型的游戏架构，掌握游戏架构设计、策划的各项要素，掌握游戏策划文档的编写方法，熟悉玩家心理。

美术设计人员 工作内容：游戏中的花花草草、帅哥美女、飞禽走兽都离不开美术设计人员，他们根据策划的构想和要求，制作游戏人物造型和其它事物的造型、场景、装备和动画等。没有美术设计人员，一部设计再缜密的游戏也只是乏味的程序。

收入：有经验的或高水平的主管月薪在4000元到4万元之间，一般人员在2000元到3500元之间。

必备素质：需有深厚的美术功底，最好是美术专业毕业或是有此特长的游戏爱好者。

程序设计人员 工作内容：游戏本质的形态是软件，制造游戏者首先就是程序员。游戏策划写出游戏方案后，程序设计人员要把设想转换为可执行程序，为游戏搭建骨架。

收入：有游戏制作经验者每月能拿到5000元到6000元，刚入行的也可拿到2000元到3000元。

必备素质：具备利用引擎建模、编程、脚本编辑等开发能力；掌握网络游戏脚本编程技术。

手机游戏设计人员 工作内容：负责手机游戏的开发、设计、制作和调试。

收入：有游戏制作经验的每月能拿到5000元到6000元，刚入行的可拿到3000元到4000元。

必备素质：具备JAVA编程能力，掌握手机游戏设计模式，精通J2ME开发，熟悉国内手机游戏开发规范、运营模式等。

网络游戏架构师 工作内容：将游戏剧本转化为游戏流程，生成整个游

戏架构。收入：平均月薪为5000元到8000元。必备素质：游戏架构师必须是一个复合型人才，要具备文学、心理学、美学、历史等文科修养，还要有一定的编程基础，这样才能构架出一个复杂的游戏世界，满足玩家越来越高的要求。游戏企业的招聘门槛 游戏开发给外界的印象是时尚、轻松，游戏从业人员边玩边拿高薪，“游戏即工作”。但记者从参与此次活动的各游戏单位了解到，随着中国网络游戏的发展，游戏人才在竞争愈发激烈、玩家要求日益提高、市场上同类产品越来越多、网游产品的研制和运营成功率低、网络游戏产品寿命短的情况下，背负着巨大压力。即使是游戏服务器的程序设计人员，也要时常面对客户埋怨、断线、卡机等状况，而一旦遇到黑客攻击，简直就等同于灾难。可以说，游戏人才在风光背后是高风险和激烈的竞争。正因为此，游戏开发职业虽然含金量较高，但从业门槛也居高不下。记者走访了部分招聘企业，发现游戏制作公司招聘人才的标准可以概括为八看：转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 一看学历，一般需有大专以上的教育背景；二看年龄，游戏业是年轻人从事的行业，18-35岁是最佳年龄段；三看逻辑思维能力，从业人员除具备IT基本知识外，还要有相当强的逻辑能力，否则将难以担当复杂的编程工作；四看知识面，游戏软件开发涉及编剧、美术、音乐、动画、程序等诸多方面；五看创新能力，游戏开发需要经常“翻花头”，对创新能力要求较高；六看合作能力，游戏软件开发往往由一个小组负责，需要开发者有团队合作精神；七看兴趣，游戏开发是一项异常枯燥的工作，如果没有足够的兴趣很难做好；八看语言能力，游戏的研发人员需要经常了解韩国、日本以及中国香港

及台湾等地区的游戏开发行情，并与各地区的游戏开发专家适时交流，英文是通用语言，所以对应聘者的英文也有较高要求。 游戏人才应聘须知 简单的应聘流程 游戏开发企业的招聘流程通常比较简单，大致分为简历筛选、初试（现场上机操作，设计简单程序，设计游戏人物）、复试（与部门负责人面谈）、签约等步骤。整个招聘时间一般不超过三周。应聘前需自我分析 参与“跨入游戏行业之门”活动的游戏企业均表示倾向于招收有实际动手能力的毕业生，并不完全看学历及学校背景。一般招聘后都有长达3个月或者半年的试用期，在这段时间，看具体的工作表现再决定续约与否。一名优秀的求职人员，首先对自己的优势劣势要有清晰的判断和分析，其次是看自己是否掌握了一定的游戏工作基本技能，包括专业能力、语言能力、沟通能力、快速学习能力等等。了解自身之后，再去选择游戏企业。而目前大多数学生在校园招聘中只看用人单位的各项指标，对自己却没有起码的了解，这就好比盲人摸象，难以找到真正合适自己的工作。这种求职者也正是游戏企业人力资源经理最忌讳的。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com