

人事部将专项培养动漫游戏人才 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/229/2021_2022__E4_BA_BA_E4_BA_8B_E9_83_A8_E5_c108_229898.htm 从2006年至2010年，人事部将以动漫、游戏等当前紧缺人才领域为突破口，确立10个重点专业，培训信息技术领域的中高级人才60万至70万人次。人事部近日出台政策，将专项扶持信息专业技术人才进行知识更新和继续教育，这些人才每年参加包括“人事部专业技术人才知识更新工程”在内的各类继续教育，培训的时间将不少于12天或72学时。据了解，人事部将以软件、网络、信息安全、数据库、动漫、游戏等当前紧缺人才领域为突破口，确立10个重点专业，完善课程与教材，建立适合国情，并与国际标准接轨的信息专业技术人才职业能力培养与测评体系，培养中高级专业技术人才。转贴于 学生大求职站 <http://job.studa.com> 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com