

新手必读：一个牛人给的java九点建议(7) PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/237/2021_2022__E6_96_B0_E6_89_8B_E5_BF_85_E8_c104_237738.htm 给初学者之七：java企业级应用之术语篇在了解完J2ee的相关周边产品之后需要深入J2ee规范内部去了解一下到底这些规范。这里介绍几个最常用的规范。再继续说下去之前有必要说几个常识 Java的诞生 Java之父James Gosling早年从cmu毕业之后，从事了一段时间的开发工作，后来意外碰到一个项目。这个项目要求他用C 开发，但可爱的JG是天才，凡是天才在某方面特别突出的同时，必然有一些天生的缺陷，恩，或说共性，比如说懒，急躁和傲慢。JG既然是天才，那就必然具备这些共性，JG懒，以至于他学不好C。不仅他学不好，当年开发出Java的那个团队也都学不好C。他们急躁，以至于他们中有人甚至威胁以辞职的方式离开这个需要使用CPP开发的项目。他们傲慢，所以他们决定开发出一种新的语言来取代那个该死的CPP。更可爱的是，他们一开始居然给这门语言起名C --// 没错，我没敲错 叫什么C加加 加加减减，意思是加上一些好东西，减去一些坏东西。天才的设定，有时候你会发现天才和傻瓜真的只有一线之隔。还好这个可爱的名字没有被继承下来，这些天才们给他们的产物起名叫Oak//橡树 只是后来当他们去注册这个名字的时候，发现这个名字已经被注册了。于是在Sun公司的一个女职员（mm就是心细，这个说法也是我们公司mm告诉我的）的提议下，把这个可爱的语言起名为Java，就是他们当时喝的咖啡的名字。所以我们看到Java的标志就是一杯冒着热气的咖啡 JavaBean 了解完Java之后，再来

说说什么是JavaBean//华为面试题 JavaBean是什么？咖啡豆 ja
，更为科学点的解释是：用java语言编写的可重用的软件组
件//组件的定义前面说过了，不再重复 很形象不是么？
将javabean放入杯子//容器，还记得容器的概念么？web容器
，ejb容器 就可以冲泡//编译成咖啡，供客人们品尝//运行完
美的服务 下面进入正题 再谈容器 前面介绍过容器，我觉得有
必要再补充一点 容器从某种意义上说其实就是一个可运行
的java写的应用程序。犹如c/c编译后生成的.exe文件。不同的
是java编译后的文件需要用命令行或者脚本启动执行。由于容
器是由java写的，所以容器都能够跨平台。虽说如此，似乎大
部分容器都针对不同的操作系统提供了不同的版本。但可以
肯定的一点是，相同容器间的移植组件不需要重新编译
Servlet web容器组件 Servlet确切地说，就是web容器运行的java
组件。与普通javabean不同的是，Servlet定义了一系列方法//比
如init()和destroy()供容器调用，调用的主要目的是为了管理
。当一个request请求被web容器截获之后，容器分析该请求地
址，然后通过一个配置文件中的映射表//web.xml 调用相应
的Servlet组件处理后将结果返还给客户端 JSP//Java Server Page
web容器组件 Servlet出现了之后，人们发现几乎没有办法用一个
非常直观的方式去编写页面。毕竟页面是html语言编写的
而让我们用一种流程式的处理方式去逐行教计算机如何
写html代码太困难。在这种情况下JSP应运而生，JSP将java代
码嵌入html代码内部，然后存成.jsp文件，再由计算机编译生
成Servlet储存起来//注意这个过程 所以JSP和Servlet对于web容
器来说其实是一种东西，虽然它们编写遵循的标准有所不同
。极大地简化了代码同时增加了代码的可读性，生产维护成

本下降。值得一提的是，在制定JSP规范的过程中，借鉴了ASP的很多规范。写过ASP并熟悉Java语言的人应该能很快掌握JSP EJB//Enterprise JavaBean ejb容器组件 随着时间的推移，人们发现普通的JavaBean似乎并不能满足企业级应用的需要。最典型的就是虚拟机提供的垃圾回收收集机制也就是GC不够完善。可以优化的余地极大，在这种情况下，EJB应运而生 EJB和其它组件一样，不过遵循了某些规范而已。但是这些规范更多的是为充分利用机器并提高性能为主要目的的 举个简单例子 比如某个web服务器有100个用户同时连接上。由于网络连接是瞬时连接，所以很多时候并发数并没有100那么大。前一秒有可能有30个请求被发送过来并被处理，后一秒可以只有10个请求被发送过来并被处理。只有在非常非常极端的情况下才有可能发生100个请求同时被发送过来并被处理的情况。那么我们是否需要保留100个那么多个对象在服务器的内存里面去处理这些请求呢？很显然，不需要，大多数时候//甚至可以说是所有时候，我不相信有那么极端的情况。我们只需要保存其中的10-30%就够了，那么什么时候需要20%，什么时候需要50%，甚至100%，这个过程就交给容器去管理，这就是ejb容器每天在干的事。管理内存中活跃的对象 恩，必须强调的一点是，由于使用的不成熟 我们经常把规范以及具体的应用两个名词混用 举个简单例子，我们说Servlet，极有可能说的是Servlet规范，也有可能说的是一个具体的Servlet，这个就要看情况而定了。EJB，JSP也是如此 JDBC 和数据库的连接 这个严格说来是数据库产商需要关心的事 关于AppServer如何与数据库的连接。但是也需要开发人员做一点事，因为AppServer不知道什么时候组件需要用到数据库。

同时也需要开发人员告诉AppServer他们使用的是什么数据库，ip地址等等 JDBC就是关于这一套东东的规范 包括数据库的产商应提供什么样的接口，AppServer应用服务器应该如何去连接，开发人员应该如何去配置这些连接等等。还有一些数据源，连接池等概念参考相关数据在此就不再赘述 其它的规范比如JMX等确切地说与开发人员关联并不大了 这类高级应用只对AppServer应用服务器产商重要 也不再罗嗦了 -----

记得听说过这样一种说法 大一时候不知道自己不知道 大二时候知道自己不知道 大三时候不知道自己知道 大四时候知道自己知道 为什么呢，因为大一时候刚进大学，什么都不懂，很正常，大家都一样 大二或者大三时候开始接触知识，虽然还是不懂，但慢慢地开始学习，开始积累。过了一段时间，知道自己知道了//也就是前一种说法的大四，后一种说法的大三。开始屁癩，开始拽得不得了，觉得自己怀才不遇，千里马难寻伯乐的那种感觉。有些人是大四毕业了以后开始拽，悟性高一点的，大三就开始拽，因人而异。这几乎是每一个初学者经过一段时间学习后的必然阶段。不管如何，总之开始入门了，这也不是坏事。但最后每个人都会知道自己不知道的，也就是后一种说法的大四阶段//前一种说法里面的那些家伙估计要到工作以后才能明白 因为任何一门学科都博大精深，要是能在两三年之内就统统搞懂。那不是吹牛就是坐井观天，java如此，c如此，c也是如此 那么到了本系列的第七集，可爱的读者应该处在什么阶段呢？恭喜，在看完这篇文章之后，你就基本处于不知道自己不知道的那种阶段，离拽起来还有那么一段距离，因为你们毕竟还没有学习和积累一定的基础知识，但是骗骗外行，蒙蒙国企那些吃闲饭的管

理人员问题不大 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com